キャラクター名
ルー

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別		年齢	22
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	2			13	2
		敏捷度	8			19	3
体	7	筋力	10			17	2
		生命力	7			14	2
心	7	知力	8			15	2
		精神力	2			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンナックル グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	5	1	2d+ 5	11	4	5										
シンガード グラップラー専用。キックを強化	1H#	10	-1	2d+ 3	11	4	20										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
---消耗品---	○□□○□□
マテリアルカード赤Bx5	○□□○□□
---他---	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 110 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 3

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
囮攻撃	1-284p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

・特殊な両親
君の両親は特殊だった。珍しい種のリカントだったのかもしれないし、蛮族や動物が育ての親だったのかもしれない。普通の親子以上に仲良しなのか、生きるための依存かはそれぞれである。
・打点重視
君は幼少期、武芸への道が切り開かれていたらしい。
親類縁者か、近隣にか、優れた武芸者がいたようだ。幼いころよりその指導を受ける機会に恵まれて、肉体が鍛えられたようだ。
・ハプニング
15歳の頃まで、親から教わった『銀製の装備を身につけることができない』という刷り込みを信じていた。
・物質の真理について研究した（アルケミLv1）
この世の構成する様々な物質について研究する機会を得た。
真の理解には程遠いが、無視できない重要な理に触れられた。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟