キャラクター名

DP（単発用）

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	18
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	06　喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	25

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	2	2
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
32　謝罪	結局、お前を守れなかった、所でお前は誰だったんだ
98　殺戮の天使	もっと、一人でも多く

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シェリー	執着	3	①②③④⑤	
ペイン	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート		自身	BPのターン終了、「たからもの」破損時狂気点増加無し
メインクラス		戦乙女		オート		自身	最大行動値+2
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3改造パーツ追加
サブクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで自分への攻撃判定ー1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1		2
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵2＋連撃1
脚		スパイク		ダメージ	1	0	白兵肉弾+2（ヒット時のみ
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援or妨害2
腕		ドッグタグ（たからもの）		オート			
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃2＋連撃1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵1＋切断