

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	それなりに見える
種族	ヒューリン (ハーフ:ナイトメア)			境遇	略奪
出自 (効果)	闇の一族			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	10	10	8	13	8	6
ボーナス	3	3	3	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	4	2	6	2	2

HP	39
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	4	0	2	10	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	6					
総計(左)					4	4	2	10	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	

現在重量: 5
 最大重量: 16
 所持金: 45
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果:	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得・幸運基本値-3							
インタラプト	◇	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ回	
効果:	対象の「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキル宣言時/スキルの効果を無効化							
フェイ:ナイトメア	◇	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果:	実ダメージを与えた際[放心]付与							
サブライザル	2	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果:	命中判定+1D・ダメージ+[(SL)D]/クリティカル:DR追加							
バタフライダンス	◇	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	回避判定+1D							
ディスアピア	◇	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果:	隠密状態を得る・エンゲージ中は不可							
フェイドアウェイ	◇	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果:	離脱を行う・マイナー続行可							
アームズマスタリー:弓	◇	-	パッシブ	-	自身	-	弓使用	
効果:	命中判定+1D							
スピードショット	◇	-	パッシブ	-	自身	-	弓・銃・魔導銃	
効果:	装備武器の行動修正0未満なら±0に							
シックスセンス	◇	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	被奇襲攻撃時のリアクションに-1Dされない							
トラッキング	◇	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	足跡・痕跡などを元に追跡するための感知判定+1D							
ファインドトラップ	◇	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	トラップ探知判定+1D							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

いかにも冒険者然とした風体の、だがどことなく得体の知れない雰囲気を持つフードマントの男。
 口を開けばどちらかと言えば軽薄な印象と、やや自嘲じみた面が垣間見える。

そのような男だが、魔のものに対する敵意は並ならぬものがある。
 幻惑し、着実に死へと至らしめる——それが、彼のやり方だ。