

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	フェイ (ノッカー)			境遇	親友
出自 (効果)	英雄			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	13	6	6	14	10	9
ボーナス	2	4	2	2	4	3	3
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正							
能力値	2	5	2	4	4	5	4

HP	30
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			5	0	2	0	5	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	2	4	5	6	7
総計(両)			5	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4	2	2	8	+ 2 d
トラップ解除	5	2		7	+ 2 d
危険感知	4	2	2	8	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔	
バックパック	
ベルトポーチ	
MPポーション*6	
HPポーション*2	
※売却	
※消費・破棄	

現在重量: 8
 最大重量: 13
 所持金: 1474
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ノッカー	★	-	パッシブ/メイン	-	自身	-	-	
効果:	地属性/トラップ探知・トラップ解除・危険感知判定達成値+2							
アフェクション	◇	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ回	
効果:	ダメージを0にする							
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果:	ダメージ-[(SL)D]							
ヒール	◇	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果:	HP回復[3D+CL*3]							
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果:	使い魔[SL]個取得							
ファミリアアタック	2	5	メジャー	20m	単体	感知	使い魔携帯	
効果:	特殊攻撃・貫通ダメージ[(SL+2)D+CL]/クリティカル: DR追加							
ファミリアマスタリー	◇	-	パッシブ	-	自身	-	使い魔携帯	
効果:	ファミリアアタックの判定+1D							
オピニオン	◇	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	交渉・説得などの精神判定+1D							
エリアサーチ	◇	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	警戒行動可・聞き耳判定に失敗しても相手に気付かれなくなる							
(検討中…)	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

小柄で中性的な少年、といった容姿の鉱山妖精。実際まだまだ未熟。耳と尻尾が生えた目と口のある白い毛玉、としか形容しようのない生物をいつも両腕で抱えている。

この毛玉的な生物は彼の故郷にあたる鉱山では共生の関係にある種族であり、外見に反して中々デキるヤツである。パートナーの個体と共に鉱山を危機から救ったという話もあり、地元ノッカー達の間ではちょっとした伝説となっている。

そんな話を聞いて育った臆病で優柔不断な彼は、『一緒に立派になる』という志を胸に一番のトモダチと修行へとやってきた。