

キャラクター名
篠崎華凜

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	UGNチルドレン
	キュマイラ					
オプション	ハヌマーン		年齢	16歳	性別	女
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	39%	
出自	親の理解	経験	仲間の死	邂逅	殺意	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	41
肉体	4	1	2	3		10	行動値	20
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	20
精神	0	0	1			1	戦闘移動	25
社会	2	0	0			2	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウエポン	白兵	10r+7	3	LV+7		
100%以下	白兵	17r+15		31		
100%以上	白兵	19r+17		36		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1	-	-	

合計装甲: 1 合計回避: 0

所持品	
コネ: UGN幹部	
コンバットフォーカス	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス: 悪夢	P	N		
“狩獵者”伊庭宗一	P 執着	N 憎悪		
“宵闇の蛇”篠崎彰人	P 慈愛	N 悔悟		
シナリオロイス:	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
インフィニティウエポン	4	3	マイナ	至近	自身	自動		
効果: 白兵武器作成								
完全獣化	2	6	マイナ	至近	自身	自動		
効果: 【肉体】ダイス+Lv+2個								
知性ある獣	1	2	マイナ	至近	自身	自動		
効果: 完全獣化中もアイテム使用可能								
一閃	1	2	Xジェー	武器		対決		
効果: 全力移動後に攻撃								
鉄風乱舞	1	3	Xジェー	武器	単体	対決	リミット	
効果: 攻撃力+【肉体】								
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	Xジェー					
効果: C値-LV								
咎人の剣	2	4	Xジェー	武器		対決	リミット	
効果: 攻撃力+Lv×5								
ギガノトランス	1	20	Xジェー	視界	シーン	対決	120%	
効果: 対象を全画面に変更								
居合い	4	3	M/R	-	-	対決		
効果: 達成値+Lv×2								
切り払い	1	1	リアクション			対決		
効果: <白兵>でドッジを行う								
リフレックス:ハヌマーン	2	2	リアクション			対決		
効果: C値-LV								
先手必勝	4		常時	至近	自身	自動		
効果: 【行動値】+Lv×3								
スピードアップ	3		常時	至近	自身	自動		
効果: 【行動値】+Lv								

《大蛇の尾》って便利なのかなあ

