

キャラクター名
守風 (かみな)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ	ワークス	幼稚園児	カヴァー	
オプション	ウロボロス	年齢	1	性別	?
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	5		1			6	行動値	5
感覚	0		1			1	(非装備時)	5
精神	1	1	1			3	戦闘移動	10
社会	2		0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚	2		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識: 夢			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	タス	消費
無敵なる石 (ハートレスクリスタル)	P	N			
燈火/てんごく	P 親近感	N 食傷			
ファイブ/ヘブン	P 好意	N 不安			
ファイブ	P 執着	N 嫉妬			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
魔獣の咆哮	5	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	EA60、対象が判定を行う直前に使用。ダイスを-Lv個する。							
原初の紫:妖精の手	1	4+1	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	EA100、出目を1つ10に変更。							
炎の理	1	-	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果:	EA111、炎を出す。							
獣の直感	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	EA63、危機を察知。							
消去の号令	1	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果:	EA127、RCで対決。勝利でイージーエフェクト使用不可。							
超人的代謝	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	EA133、病気やケガがすぐ直る。大量のカロリーが必要。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

00