

キャラクター名	プレイヤー名
アサギリ・サクラ	

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	10
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	15歳(推定)
種族	ディーバ			境遇	記憶喪失
出自(効果)	武門の出			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	25	22	12	9	9	14	6
ボーナス	8	7	4	3	3	4	2
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	11	10	5	3	3	5	2

HP	124
MP	73
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	小烏丸	至近	-2	17	0	0	0	0	0
左手	トウハンドアタック、剣鬼の鎧			12					
頭部	銘オキサト朱漆塗兜					7	4		
胴部	S1胴着					7			
補助	トリックマント					5			
装身具	修羅の鞘								
能力値			10	0	5	0	5	8	16
スキル	ディーバ:デミゴッド、カバリング、インサイトブレイド、コトフォース、フェイスブレイク		6	7			3		
その他	修羅の鞘		1	1					
総計(右)			15	37					
総計(左)					5	19	12	8	16
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	ランチボックス
冒険者セット	○団子
キャップライト	○団子
	○団子
ポーションホルダー	○団子
○ハイHPポーション	○団子
○ハイHPポーション	
○ハイMPポーション	団子
○ハイMPポーション	団子
○毒消し	団子

現在重量:	14	所持金:	64980	預金・借金:	
最大重量:	57				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:デミゴッド	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-		
効果:あなたが行なう攻撃で与える魔法ダメージに+3する。さらに、【魔法防御力】に+3する。ただし、キャラクター作成時のフェイトが4点となる。もし、メインクラスとサポートクラスが同じ場合は5点となる。								
ハッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:ダメージ増加を行なう。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
カバリング	★	2	ダメージロール直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果:対象にカバを行なう。行動済でもカバを行なうことができ、未行動の時にカバを行なっても行動済にならない。								
カバームーブ	1	4	《カバリング》	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果:《カバリング》と同時に使用する。《カバリング》を「射程:至近」から「射程:20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない。								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]する。								
スラッシュブロー	3	3	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+[ (SL×2) D]する。								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果:武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
	1							
効果:								
アームズマスター:刀	★	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果:武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の《アームズマスター:〜》を同時に適用できない。								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:「種別:刀」の武器をSL個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。								
トウハンドアタック	5	-	パッシブ	-	自身	-	刀装備	
効果:「装備部位:片」の「種別:刀」の武器を「装備部位:両」に変更し、「攻撃力」に+[SL×2]する。								
ストライクバック	2	4	リアクション	武器	単体	命中判定	シーンSL回	
効果:対象が行なった白兵攻撃に対するリアクションを、装着している武器を使用した命中判定で行なう。この対決に勝利した場合、対象に[CL×5]のHPロスを与える。なお、対象の攻撃はあなたに自動的に命中する。対象が行なった攻撃の処理は通常どおり行なう。								
トゥルーアイ	★	4	ダメージロール直後	-	自身	自動成功	刀装備、防御中1回	
効果:ダメージ軽減を行なう。あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[武器の攻撃力÷2]する(スキルなどで武器の攻撃力が上昇している場合は、それらを加えたのちに÷2する)。								
インサイトブレイド	★	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果:《トウハンドアタック》5で取得可能。武器を使用した命中判定の達成値に+3する。								

十年前、嵐の翌日に小舟とともに浜に打ち上げられていた少女。  
 浜を通りかかったタイクーン剣術指南役、アサギリ・ソウエモンに拾われ、養女となった。  
 記憶を失っており、着物の裏に縫い付けられていた「桜籠」という刺繍から、「サクラ」と名付けられた。  
 生まれつき身体能力に優れており、兄弟子たちに混じって剣術修行に明け暮れ、今では普伝レベルにまで成長した。  
 成人したのをきっかけに、ソウエモンから出自を明かされる。  
 当時の着物から自身のルーツはセーリアにあると推察し、養父のすすめでセーリアに渡り自身の出生について調べ始めた。  
 しかし、お人よしな性格から様々なことに巻き込まれており、現在まったく手がかりは得られていない。  
 好きなものは食べることと人助け、食の総本山セーリアを満喫中である。

誓約:サイファの加護  
 効果:《風破撃》をSL1で取得する  
 《風破撃》 タイミング:《ボルテクスアタック》  
 効果:《ボルテクスアタック》の効果と「武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CL×15]にする。また、この攻撃に対してリアクションを行うことはできず、リアクションを行うスキル・パワーも使用できない」に変更する。シナリオ1回のみ使用可能。

束縛:キミはサイファの頼みを断ることができない。断った場合、取得したスキルのうち1つが使用できなくなる。  
 使用できなくなるスキルはGMが決定する。

