

キャラクター名	プレイヤー名
シンフェン	

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	10
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	エルダナーン			境遇	傷病
出自(効果)	王侯貴族			目標	忠誠

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	9	22	17	28	4
ボーナス	3	2	3	7	5	9	1
クラス修正	0	1	1	3	2	1	0
他修正						3	
能力値	3	3	4	10	7	13	1

HP	67
MP	120
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S3クラブ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	S3ハット					1			
胴部	封精長衣					5	2		
補助	エルダナブーツ				1	3	1	2	
装身具	豊穰の花冠								
能力値			3	0	4	0	13	11	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)			3	0	5	9	16	13	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 6 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
魔勇のクリスタル	虹の輝き
魔烈のクリスタル	蝶の巻物
増幅のクリスタル	転送石
精神のクリスタル	筆記用具
暗視のクリスタル	ドレスブック
対抗：威圧のクリスタル	
	冒険者セット
転移の呪符	
アニマルメッセンジャー	ランチボックス
	団子12本
小道具入れ	

現在重量：	28	所持金：	19894	預金・借金：	
最大重量：	17				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果：作成時に精神基本値+3								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：対象に魔法攻撃を行う。その攻撃の魔術判定に+1D、ダメージは[2D+5](〈風〉属性の魔法ダメージ)となる								
エアリアルセイバー	5		パッシブ		自身			
効果：〈風〉属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果：魔術判定に+1Dする								
ブラッドスペル	5		ダメージロールの直前		自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。[SL×5]点以下の任意の[HP]を消費(最低1)する。消費した[HP]1点につき、その攻撃のダメージに+1する								
ラーニング	1		効果参照		自身			
効果：「タイミング：メイキング」が含まれていない種族スキルからひとつ選択せよ。選択した種族スキルを取得する。ただし、取得に一定のCLが必要な種族スキルは取得できない。また、「幸運基本値」に3する。(ラーニング)で取得した種族スキルをあとから取得することもできない。								
ホバリング	1		パッシブ		自身			
効果：飛行状態になる。登場する際、効果を適用するか選択すること。								
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身	自動成功		
効果：エネミー識別を行う								
コンコーダンス	1		パッシブ		自身			
効果：「対象：場面(選択)」「射程：視界」の全ての対象にエネミー識別を行える								
エリュダイト	1		パッシブ		自身			
効果：【知力】判定のダイスを増やす一般スキルに有効。そのスキルの「効果」の「判定に+1Dする」を「判定に+2Dする」に変更する								
トリビアリスト	1	6	判定の直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果：判定の直前に使用する。その判定を【知力】判定で代用判定する								
ソウルコンバート	1		効果参照		自身	自動成功		
効果：【効果】に「フェイトをn点消費」(nには数字が入る)とあるスキルと同時に使用する。フェイト1点につき[MP]10点を消費することによって、フェイトの代わりにできる。この際、必ず消費するフェイトすべてを[MP]で消費すること。ただし、「分限：ロール」のスキルには効果が発揮しない								
ウィルパワー	1	6	マイナー		自身	自動成功		
効果：ダメージ増加を行う。魔法攻撃、特殊攻撃のダメージに+【精神】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
ハンドシンボル：爆	1	4	ムーブ		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：魔法攻撃の「対象：単体」を「対象：範囲(選択)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
ミラーアタック	1		判定の直後		自身	自動成功		
効果：攻撃の命中判定の直後に使用する。フェイトを3点消費。その命中判定で振ったダイスのうち、1個の出目を6に変更する。その結果、6の目のダイスが2つ以上になれば、クリティカルになる								

誓約：宮廷術師の秘伝術式
 効果：《エマンスペイション》をSL1で取得する
 《エマンスペイション》 タイミング：《リゼントメント》
 効果：《リゼントメント》の効果と魔法攻撃と同時に使用する。その攻撃のダメージに+[CL×10]するに変更する。シナリオ1回。
 束縛：キミはセーリアの行く末を憂いている。セーリアのために動くことを使命としている。
 セーリアの益に反するおこないをした場合、取得したスキルのうち1つが使用できなくなる。
 使用できなくなるスキルはGMが決定する。

2D+5+2D+13+25+2+2+3+1D+5+(2D+1D)=3D+72+(3D) ダメージ期待値:83.5点風魔法(クリティカル時:93点防無視)
 4+6+8+30+8=56 1回目消費MP

・経歴
 アルディオ出身のエルダナーンの少女。旧名アイレ・ヴィーチェル
 貴族階級の家にも幼い頃に難病に罹る。戦乱のアルディオンにおいて治療は困難であり、彼女の両親は手を尽くしたが悪化する一方であった。
 そんな中「東方のセーリア大帝に「万能薬がある」といった伝説を知った両親は、療養環境の変化も兼ね、一縷の望みをかけて娘をセーリアの友人に預けた。
 残念ながら万能薬は見つからなかったが、豊富な薬と穏やかな環境により、次第に容体は良くなっていった。
 少年期をセーリアで過ごし、第二の故郷とさえ思うようになった彼女は、名をシンフェン(新風)と変え、セーリアの民として生きることを決意する。
 やがて彼女は内閣に勤め始める。政治腐敗の温床である内閣では、改革を唱える彼女は疎んじがられ、病身や風変わりな容姿の影響もあり、宮廷術師としての立場も危うくなりつつある。

