

キャラクター名
エルク

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	29
冒險者Lv	7	経歴	大きな失敗をしたことがある 自分にそっくりな人物を知っている 冒險に出た理由:最強の存在になるため		
経験点	810				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技 15	器用度	6	4		25	4
	敏捷度	5			20	3
体 9	筋力	8	4		21 + 1	3
	生命力	11	4		24	4
心 3	知力	9			12	2
	精神力	7	1		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	3		
ライダー	7		

戦闘特技		
タフネス	2122p	
斬り返し	1-286p	p
ブロッキング	2-230p	p
頑強	1-279p	p
なぎ払い	1-288p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	11	10	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 チエインメイル	18	-1	6	
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター	合計値	9	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスターードソード	1H両	17		2d+ 11	10	10	17										
バスターードソード	2H片	17		2d+ 11	10	10	27										
ブローバ	2H	22		2d+ 11	11	10	37										
バランストペンデュラム	2h	22		2d+ 11	10	10	42										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	20 m	60 m	2d+ 9	7	75						
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP						
2d+ 9 / X	2d+ 6		2d+ 11	2d+ 12	11						

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
強さとはなんだ。	□□□□⑤
数刻前までのエルクは己が力量を疑う事など露もなく、その心は矜持に満たされていた。	□□□□⑩
太陽の神に愛された父より賜った鋼を彷彿とさせる強靭な肉体、そして月の加護を授ける母より学んだ技術と精神力。	□□□□⑯
その二つにこれまでの勝利の経験を加えれば、エルクの慢心を助長させるには十分であった。	□□□□⑯
エルクは立ちはだかる敵に果敢に立ち向かった、仲間の静止も厭わずに	□□□□⑯
辛勝、それすらも過言。	□□□□⑯
この終わり、辺りを見渡せばその足で立っていたのはエルク"だけ"であった。	□□□□⑯
その惨状に愕然とする。	□□□□⑯

キャラクター名
エルク

— プレイヤー名 —————