

キャラクター名

プレイヤー名

エルク

種族	シャドウ	種族特徴 暗視/月光の守り			
生まれ	戦士	性別	女	年齢	29
冒険者Lv	7	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	810		自分にそっくりな人物を知っている 冒険に出た理由:最強の存在になるため		

技 体 心	15 9 3	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	6	4		25	4	ファイター	7		
		敏捷度	5			20	3	スカウト	3		
		筋力	8	4		21 + 1	3	レンジャー	1		
		生命力	11	4		24	4	エンハンサー	3		
		知力	9			12	2				
		精神力	7	1		11	1	ライダー	7		

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122p		p	交易共通語	○	○
斬り返し	1-286p		p	シャドウ語	○	○
ブロックング	2-230p		p			
頑強	1-279p		p			
なぎ払い	1-288p		p			
	p		p			
	p		p			
	p		p			
	p		p			
	p		p			
	p		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベア		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
探索指令		
以心伝心		
騎獣強化		
HP強化		
人馬一体		
HP超強化		
特殊能力解放		

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾				必要		
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点		
	ファイター	7	11	10	10	鎧	チェーンメール		18	-1	6
	グラップラー	0				盾					
	フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	9	7		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 11	10	10	17										
バスタードソード	2H片	17		2d+ 11	10	10	27										
ブローバ	2H	22		2d+ 11	11	10	37										
バランストペンデュラム	2h	22		2d+ 11	10	10	42										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3m	20m	60m	2d+ 9	7	75						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 9/X	2d+ 6	2d+ 11	2d+ 12	11							

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手 筋力の指輪		左手	
腰 ブラックベルト			
足			
その他			

その他メモ	自動失敗チェック
強さとはなんだ。	□□□□⑤
数刻前までのエルクは己が力量を疑う事など露もなく、その心は矜持に満たされていた。	□□□□⑩
太陽の神に愛された父より賜った鋼を彷彿とさせる強靱な肉体、そして月の加護を扶持する母より学んだ技術と精神力。	□□□□⑮
その二つにこれまでの勝利の経験を加えれば、エルクの慢心を助長させるには十分であった。	□□□□⑳
エルクは立ちはだかる敵に果敢に立ち向かった、仲間の静止も厭わずに。	□□□□㉑
辛勝、それすらも過言。	□□□□㉒
ことの終わり、辺りを見渡せばその足で立っていたのはエルク"だけ"であった。	□□□□㉓
その惨状に愕然とする。	□□□□㉔

