キャラクター名: 属性固定値特化

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	森羅導師	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	2			10	1
		敏捷度	2			10	1
体	10	筋力	5			15	2
		生命力	6			16	2
心	12	知力	8			20	3
		精神力	10			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	ドルイド	7
フェアリーテイマー	11		
レンジャー	3		
セージ	12		
エンハンサー	2		
アルケミスト	5		

戦闘特技

タフネス	2122p	ダブルキャスト	2-234p
ルーンマスター	IB34 p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
抵抗強化	OP133p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	8	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	8	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 8	0

HP
67

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
76

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	11	14			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟