

キャラクター名  
樋口 新 (ひぐち あらた)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン オルクス	ワークス	UGNエーエージェントA	カヴァー	アルバイター
オプション		年齢	27	性別	男
覚醒	忘却	衝動	恐怖	初期侵食率	39 %
出自	疎まれた子	経験	大転落	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	0	1	0			1	行動値	14
感覚	1	0	0		4	5	(非装備時)	14
精神	4	0	0			4	戦闘移動	19
社会	3	0	0			3	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
No.05 実験体	P	N		
春日恭二	P 執着	N 嫌気		
PC1	P	N		
親戚	P 執着	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
勝利の女神	3	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 達成値+[LV×3](1回/R)								
力の法則	3	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 自分以外のダメージ+[LV+1]D(1回/R)								
導きの華	4	2	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 対象のMA達成値+[LV×2]								
アドヴァイス	3	4	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 対象のMAのC-1(下限6)、判定ダイス+LV								
要の陣形	2	3	Xジャー	-	3体	シンドローム	-	
効果: 対象を3体に拡大(LV回/シナリオ)								
猫の道	1	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 領域移動のための近道作成<RC>								
写真記憶	1	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 見たもの細かく覚えられる<知覚>								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

■■Crumble Days■■  
 【ハンドアウトPC④】  
 カヴァー/ワークス:指定なし/UGNエーエージェント  
 ロイス:春日恭二(かすが・きょうじ)  
 推奨感情:P 執着/N 厭気

キミはUGNのエージェントである。  
 その活動の中で、"ディアボロス"春日恭二と幾度か戦ったことがある。  
 PC①という新たなオーヴァードが保護された事件で霧谷雄吾に呼び出しを受け、春日恭二がなんらかの計画を行っているということが伝えられた。

■■性格・背景■■  
 [https://www.kogarashi.jp/0-material/fantasy/chara.html]  
 【基本性格】 26:無知  
 【追加志向】 24:暗所恐怖症

父親は有名な人物であったがために隠し子である彼は生まれながらに遠い親戚に預けられた。  
 親戚にも実子があり、彼はあまり歓迎されなかった。  
 中学上がるころに事実を聞かされこれまでの親戚の態度に納得した半面自分の存在が虚しく思えてきた。  
 中学卒業後は家を出し、何とかバイトをしながら生きてきた。  
 その最中に自分のオーヴァードとして能力に目覚める。

気のいい人間だがどこか自己評価の低さが垣間見える。