キャラクター名
土井乃恵琉（どい・のえる）

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー エグザイル	ワークス	FHエージェントA	カヴァー	高校生
オプショナル	ウロボロス	年齢	300以上（数えるのを忘れた）	性別	性別不詳
覚醒	感染	衝動	自傷	初期侵食率	36 %
出自	資産家	経験	喪失	邂逅	欲望：逃避

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	3		0			3
精神	1		0			1
社会	1		0			1

HP	69
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	2		情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報： UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	4r+7	0	8+消費HP		
L破壊の血		0	5	12		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

情報収集チーム	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
時の揺り籠（オリジナル）	P	N		
古代種	P	N		
固定：時田迅	P 有為	N 無関心		
シナリオ：アレン・ホワイト	P 執着	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセ：ウロボロス	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-LV(下限値7)								
渇きの主	1	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果： 装甲無視。命中時、自身のHPを[LV*4]回復する。素手または《赫き剣》の攻撃でのみ								
シャドーテンタクルス	1	1	メジャー	効果参照	-	対決	-	
効果： このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の射程を10mに変更する								
赫き剣	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 使用時に[LV*2]以下の任意のHPを消費。シーン間、武器を作成・装備								
破壊の血	4	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果： 《赫き剣》と組み合わせて使用。作成する武器の攻撃力を+[LV*3]、ガード値+5。HP2点消費								
尾を喰らう蛇	1	4	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果： 1D点のHPを失う。「オーヴァードに1点でもHPダメージを与えた際に使用」と書かれたエフェクト1つを使用できる								
不死者の恩寵	2	5	クリンナップ	至近	自身	自動	-	
効果： 自身のHPを[(LV+2)D+【肉体】]点回復する。戦闘中でない場合はシーン1回使用可能								
無限の血肉	1	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果： 重圧でも使用可能。戦闘不能時に宣言。戦闘不能を回復し、HPをLVD点回復する　シナリオ1回								
背徳の理	2	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果 :オーヴァードに1点でもHPダメージを与えた際に使用。シーン間、ウロボロスのエフェクトを組み合わせた判定のダイスを[LV*2]個する								
ヘルズブラッド	2	4ｄ10	オート	至近	自身	自動	120%	
効果： ダメージロール直前に宣言。ダメージ+[LV*2]D　シナリオ1回								
異形の刻印	8	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 最大HPを[LV*5]								
ハイリザレクト	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 《リザレクト》で回復するHPを+[LV*2]点する								
イモータルライフ	1	効果参照	オート	至近	自身	自動	Dロイス	
効果： 戦闘不能時に宣言。戦闘不能を回復し、HPを2D点回復する。回復したHPと同じだけ自身の侵蝕率が上昇する　シナリオ1回								

何年生きているかは300を超えたあたりで忘れてしまった。
不老の身になり長い時間を生きてきたが、決して望んでこの身体になった訳ではなく
他人との差がはっきりと分かるにつれ、気づけば生きることに対して苦痛と諦めの方が強くなっていた。
いつからそうなってしまったのかは分からないが、言ってしまえば味のない食物を食べ続けるようなもの。
無味の生活が続くにつれて何度も死ねないかと試したが、それが叶うことはなかった。
オーヴァードである以上傷が即座に治る上、加えて回復能力が特に優れており、死にたくとも死ななかった。
どんな方法であってもだ。身体を裂いても毒を飲んでも飛び降りても水に溺れても炎に焼かれても、他人に依頼しても駄目だった。
ならば侵蝕率を上げるか？　しかし、それもまた彼の身体は許すことはなかった。
どんなに侵蝕されたとしてもジャームになりきることはなく鎮静化していく。
結果として彼を待っていたのは、実質的な不老不死である。
それなら、どうにか死ぬ方法がないかと求めることはごく自然なことだろう。
その妄執はやがて力と化し、時を遡る能力を得て、死ぬために更に長く生きることになった。

本名「ノエル・ドイル」。
周囲にはハーフだと名乗っているが、実際は日本人ではなく欧州の血が流れている。
まだ10代半ばの頃に古代種のレネゲイドウィルスに感染。以降は外見年齢は変わらず、何百年と呼べる時を生きてきた。
家族や当時の友人はとうの昔に亡くしており、天涯孤独の身。
長い時を生きるにつれて人生に意味を見出せなくなっており、不老不死を終わらせるための死ぬ方法を求めている。
FHに加わっているのもその一環である。レネゲイドウィルスの研究が主であり、進んで戦闘任務には関わらない。
「死ぬために生きる」という一見矛盾した願いは、他のオーヴァードにはない時を遡る力「時の揺り籠」を目覚めさせるに至った。
ほぼジャームと呼んでも差し支えないような精神状況だが、まだ辛うじてジャームではない。

キャラクター名	プレイヤー名
土井乃恵琉（どい・のえる）	

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
環境適応	★							
効果：								
イージーフェイカー：完全演技	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								