

キャラクター名
□□ ジェネ

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	女	年齢	137
冒険者Lv	10	経歴	濡れ衣を着せられたことがある		
経験点	3740		投獄されたことがある 家族に異種族が居る		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	7		23	3
体	5	敏捷度	8	6		23	3
		筋力	4	1		10	1
心	12	生命力	10	7		22	3
		知力	12	27		51 + 1	8
		精神力	11	12	2	37	6

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	8		
セージ	3		
ライダー	5		
デーモンルーラー	10		

戦闘特技		
武器習熟A/スタッフ	1-281p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
武器習熟S/スタッフ	1-281p	p
MP軽減/デーモンルーラー	1-283p	p
ダブルキャスト	2-234p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
騎獣の献身	
特殊能力解放	
HP強化	
遠隔指示	
HP超強化	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	mana	コート	プラス		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値				0 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ブラックロッド	2H	10	1	2d+ 1	12	3	20											
消費MP-1、魔法の武器である、発動体として使用可能、小魔の封入具加工																		
ククリ	1H	4		2d+ 0	10	0	4											
包丁				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	8	16			
召異魔法	10	18			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13/11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 16

MP
93

装備品	説明
頭	
耳	ラル=ヴェイネの金鎖
顔	ラル=ヴェイネの観察鏡
首	
背中	ラル=ヴェイネの肩掛け
右手	知性の指輪
腰	
足	ラル=ヴェイネのダクソルカー
その他	魔力+1 足場が悪い状態(行使判定-2)戦闘時まで付けてない

装備品	説明
聖印	琥珀を加工したもの
左手	操りの腕輪

その他メモ	自動失敗
一般技能:サージェンLV5、コックLV5	チェック
反逆する神:ミリツァ	□□□□⑤
理由:弱き者である妹を助けられず復讐すべき相手も死に教義を全うできるはずもないのだ	□□□□⑩
すこし昔、大きめの町があった。貴族と呼べる者が治めており、立派なライフォス神殿とミリツァ神殿を中心として発展した	□□□□⑮
父親は幼い頃に病死、母親はナイトメアである妹を産んだ際治療が間に合わず亡くなってしまった	□□□□㉓
幼い間に両親を失った姉妹はミリツァ神殿附属の孤児院で育った。その影響からか神官に殉じる事に決めていた	□□□□㉔
それから時が進み大司祭の居ないこの神殿で1人しか居ない高司祭と同じくらいの実力を手に入れていた	□□□□㉕
次に神殿の長になるのは彼女だと思われていた事に嫉妬した人間によって課れない罪を着せられた	□□□□㉖
	□□□□㉗

