

キャラクター名 『精霊視』ヴァルト・ノイマン

プレイヤー名

種族 種族特徴 鉄の装甲、機械の生命、内蔵マジスフィア、自己修復
生まれ 性別 女 年齢 0
冒険者Lv 11
経験点 700
経歴

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 14 18
敏捷度 5 20
筋力 8 5
生命力 8 6 1
知力 6 28
精神力 9 5

技能 Lv. 技能 Lv.
シューター 10
マジテック 11
レンジャー 3
アルケミスト 6
ライダー 10
ウォーリーダー 9

戦闘特技
ルーンマスター IB34 p
両手利き 1-283p
武器習熟A/ガン 1-281p
武器習熟S/ガン 1-281p
射手の体術 2-227p
二刀流 1-281p
ターゲットィング 1-280p

言語 会話 読文
交易共通語
魔動機文明語

練技/呪歌/騎芸/賦術
探索指令 リーンフォース
HP強化 イニシアティブブースト
騎獣強化 怒涛の攻陣Ⅰ：烈火
攻撃阻害 怒涛の攻陣Ⅱ：旋風
人馬一体 陣率：軍師の知略
遠隔指示 陣率：拳措の予見Ⅰ
特殊能力解放 怒涛の攻陣Ⅲ：旋刃
HP超強化 怒涛の攻陣Ⅳ：輝斬
騎獣の献身 陣率：掃討の勝鬨
騎獣超強化 陣率：衝戟の刪削Ⅰ
ヒールスプレー 怒涛の攻陣Ⅱ：烈火
パラライズミスト
パークメール
ミラージュデイズ

技能 基本 基本 基本追加
レベル 命中力 回避力 ダメージ
ファイター 0
グラブラー 0
フェンサー 0
シューター 10 16 15 13

必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧と盾 定まらない守護石のコンパクトメイドスーツ 1
盾 古傷の炎嵐の盾 2 1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 シューター 合計値 18 1

武器 用法 必要 命中 追加
筋力 修正 命中力 C値 ゲーム 威力 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
鈍重な病弱なタップダンサー+2 1H 22 0 2d+ 17 13 24
無謀な醜悪なタップダンサー+2 1H 22 0 2d+ 17 13 24
ロングバレル 2H 15 1 2d+ 18 10 25
射程50m,装填数1,ダメージ+1
デリンジャー 1H 1 1 2d+ 18 10 21
射程10m,装填数2,二丁あるよ
ストーン 1H投 1 2d+ 16 12 13 1
射程10m/打撃武器・スリング用の球
ジェザイル 2H 10 2d+ 17 10 22
射程50m,装填数3

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 33 m 99 m 2d+ 18 1 59

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 17/× 2d+ 16 2d+ 15 2d+ 16 59

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
魔動機術 11 18

装備品 説明
頭 コンパクトメイドカチューシャ
耳 軍師徽章
顔 コンパクトメイドグラス
首 スマルティエの銀鈴
背中 野伏のセービングマント
右手 マジスフィア(中)
腰 バレットポーチ
足 コンパクトメイドソックス
その他 □ 俊足の魔紋

装備品 説明
野伏のドミネーターズマント
スマルティエの風切布
左手 スマルティエの叡智の腕輪

その他メモ
メリアが修める街に生まれた、レブラカーンの子ども。
右目に黄、左目に翠の眼を持ち、精霊との会話と弓の正確さに秀でた子どもだった。
幼いころから遺跡で寝泊まりするようになり、そこに眠っていた魔動機文明の学者の研究記録に心酔。以降、「精霊と森羅魔法を誰の手にも」というコンセプトのもと研究を始める。
元から命中性に秀でつつも、弓を引く力は強くなかったため、威力の高いガンを主武器に。
そうして、魔動機文明、特にマジスフィアの研究を主とし、それに付随して魔動機術も独学ではあるが学んでいった。
現在は遺跡の元所持者「マシーナ」を追ってドーテン地方、カルダイオンへ流れ着く。
精霊と一心同体かのような森羅魔法と、敵の至近距離からガンを放つ姿からいつしか『森羅轟銃の匠人』と呼ばれる。
また、戦場を俯瞰して見る能力に優れ、的確な指示を出す「軍師」としての才能や、獣と心を通わせる「騎手」としての才能も評価されている。
マジテック協会の副会長となにやら懇意なようだが…？
自動失敗 チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉵
□□□□㊳
□□□□㊵



