キャラクター名: ゴリアテ(おじアーノ)

プレイヤー名:

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	3960				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	22		36 + 6	7
		敏捷度	10	6		24 + 6	5
体	12	筋力	9	10		31 + 6	6
		生命力	17	19		48	8
心	5	知力	2	5		12 + 6	3
		精神力	6	13		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
フェアリーテイマー	1		
スカウト	3		
レンジャー	9		
エンハンサー	10		
アルケミスト	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	22	20	21
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	テオクラティア		37	-2	21
盾	キングダム		29	0	8
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター		合計値	19	34

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファランクス	1H	36	1	2d+ 23	10	25	71										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
タフネス	2122 p	武器の達人	IB31 p
バトルマスター	3143 p	防具の達人	IB32 p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
牽制攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/スピア	IB31 p		p
武器習熟S/スピア	IB31 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
全力攻撃	IB36 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間)	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
魔法の武器+1	○□□○□□
イグニダイト加工の武器	○□□○□□
武器のオーダーメイドx3	○□□○□□

魔法の鎧+1x2	○□□○□□
マナタイトの追加装甲+1(鎧)x2	○□□○□□
マナタイトの追加装甲+1(盾)	○□□○□□
ディヴァインスキン	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 463778 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 19	34

HP
110

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 24	2d+ 22

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	4			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	イニシアティブブースト
ビートルスキン	コンセントレーション
メディテーション	ビビットリキッド
アンチボディ	
デーモンフィンガー	
ワイドウィング	
マッスルベアー	
リカバリィ	
ジャイアントアーム	
トロールバイタル	
パークメイル	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	
ミラージュデイズ	

名誉アイテム	点数
HP専用化	50
MP専用化	50
ダークドワーフとの顔見知り	100
名誉点 所持 2501 /合計 2701	

	装備品	説明
頭	ファナティシズムリング(ディスプレイサー・ガジェット)	常に操霊魔法「ファナティシズム」がかかる。(命中力判定+2、回避力判定-2)
耳	プロテクションリング(ディスプレイサー・ガジェット)	常に操霊魔法「プロテクション」がかかる。(受ける物理・魔法ダメージ-1)
顔	プロテクションリングx3(ディスプレイサー・ガジェット)	常に操霊魔法「プロテクションII」がかかる。(受ける物理・魔法ダメージ-3)
首	正しき自命のリング(ディスプレイサー・ガジェット)	精神抵抗力判定+2
背中	野伏の超英雄のマント	ブレスに対する生命・精神抵抗力判定を+2、ブレスによる被ダメージを-5
右手	超英雄のグローブ	
腰	多機能ブラックベルト	防護点+1
足	軽業のブーツ	転倒して即座に起き上がることができる。強打攻撃によるダメージは受けるが、転倒によるペナルティは受けない。
その他	アルケミーキット	

	装備品	説明
	クイックドレッサー	1つまで鎧を補助動作で交換可能
左手	超英雄のグローブ	
	興味のリング(ディスプレイサー・ガジェット)	生命・精神抵抗力判定+1、生死判定+1

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟