

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	17	11	8	9	8	9
ボーナス	5	5	3	2	3	2	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	7	7	5	2	3	2	3

HP	57
MP	36
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロンパイア	至近	-1	13	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胸部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具								
能力値			7	0	5	0	2	8	12
スキル									
その他									
総計(右)			6	13					
総計(左)					3	15	2	5	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	
バックパック	

現在重量: 14
 最大重量: 17
 所持金: 200
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【筋力】【器用】【敏捷】基本値+1(計算済)								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 攻撃。ダメージ+4D								
アームズマスタリー:両手剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 「種別:両手剣」の命中判定+1D(計算済)								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃のダメージ+6								
スラッシュブロー	3	-	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果: ダメージ+6D								
ボルテクスアタック	★	-	宣言	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果: ダメージ+30								
カバーリング	★	2	DR直前	至近	自身	自動成功		
効果: 対象をカバーリングする								
	1							
効果:								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 登攀、跳躍の判定+1D								
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 筋力基本値+3								
トレーニング:器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 器用基本値+3								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【基本性能】
 HP:57
 MP:36
 行動値:5
 移動力:11m
 防御:15/2

【戦闘】
 3d6+6 命中。大剣による攻撃
 2d6+3 回避

2d6+13 ダメージ。素殴り
 6d6+13 ダメージ。《バッシュ》Lv4
 6d6+13+7 ダメージ。《バッシュ》Lv4+《スマッシュ》
 6d6+13+7+6d6 ダメージ。《バッシュ》Lv4+《スマッシュ》+《スラッシュブロー》
 6d6+13+7+6d6+30 ダメージ。《バッシュ》Lv5+《スマッシュ》+《スラッシュブロー》+《ボルテクスアタック》

期待値計算で最大ダメージは92点