

キャラクター名	プレイヤー名
黄・鷲(ファン・ルー)	

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ハンター(PSG370~3p)	Lv.1:	ハンター(PSG370~3p)	性別	男性
称号クラス				年齢	19歳(7/21)
種族	ディーバ:デミゴッド			境遇	天涯孤独(PSG287p,14)
出自(効果)	湿地の申し子(PSG364p,62)			目標	正義(PSG287p,45)

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	18	9	9	15	12	6
ボーナス	6	6	3	3	5	4	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正		1	1		1		
能力値	7	9	5	3	8	4	2

HP	74
MP	58
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウッドナイフ(PIG295p)	至近		15				-4	
左手	ウッドナイフ(PIG295p)			15				-4	
頭部	S2グリーンベレー(PIG45p)					1			
胴部	S3華服(PIG260p)					4	2		
補助	S1クイックバンド(PIG51p)							2	1
装身具	シーフズツール(PIG53p)								
能力値			9	0	5	0	4	13	12
スキル	(ディーバ:デミゴッド(PSG49p)) (フェイス:グロウリス(PSG237p))		1				3		
その他									
総計(右)			10	15					
総計(左)			10	15	5	5	9	7	13
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	9	1	1	11	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
S2グリーンベレー(PIG45p)	
敏捷のクリスタル(PSG373p)	ポーションホルダー(PIG67p)
対抗:スリッパのクリスタル(PSG373p)	毒消し(PIG65p)×5
S3華服(PIG260p)	HPポーション(PIG65p)×2
対魔のクリスタル(PIG373p)	MPポーション(PIG65p)×5
器用のクリスタル(PIG373p)	ハイHPポーション×6(PIG65p)
盗賊のクリスタル(PIG373p)	ベルトポーチ(PIG67p)
S1クイックバンド(PIG51p)	バックパック(PIG67p)
感知のクリスタル(PSG373p)	ウェポンケース(PIG67p)
	ナイフ(PIG23p)
冒険者セット(PIG61p)	ナイフ(PIG23p)

現在重量:	35
最大重量:	45
所持金:	4312
預金・借金:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:デミゴッド(PSG49p)	★	-	パッシブ/メイン	-	自身	-	-	
効果: 魔法ダメージ+3、【魔法防御力】+3								
アームズマスタリー:短剣(PSG82p)	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	短剣使用
効果: 選択した武器による命中判定+1D。複数の《アームズマスタリー:~》は同時に適用不可								
アンビデクスタリティ(PSG82p)	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	短剣・鞭装備
効果: 「右手」と「左手」に指定武器装備時有効。両手の武器の「命中修正」「攻撃力」「行動修正」を合計、「種別」を全て備えた「装備部位:両」の武器として扱う。「効果」は全て有効だが、宣言が必要な効果は同時使用不可								
ワイルドパワー(PSG373p)	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【筋力基本値】、【精神基本値】+3								
ゴッドハンド(PSG49p)	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 武器のダメージを(無)属性魔法ダメージに変更								
ゴッドヒール(PSG49p)	★	-	クリンナップ	至近	範囲(選択)	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象のHPを[2D+CL×2]点回復								
ギガントウェポン(PSG370p)	3	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果: 装備品と携帯品の「種別:狩猟」の武器全ての「重量」「攻撃力」に+[SL×2]、「行動修正」-SL								
ハンターウェポン(PSG372p)	2	-	アイテム	-	効果参照	-	-	
効果: 装備品と携帯品で「レベル」がCL以下の武器からSL個選択し、「種別:狩猟」を追加、「重量」+2、「攻撃力」+3、「行動修正」-1								
ブレイククロス(PSG373p)	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 「種別:狩猟」の武器を1つ消費。ダメージ+[SL×10]。メインプロセス中持続								
ワイドアタック(PSG82p)	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 攻撃対象が2体以上ならダメージ+[SL×2]								
オムニサイエンス(PSG49p)	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: GMに疑問を尋ねる事が可能。GMは使用を却下可能。却下時、使用回数に数えない								
ナイフパリー(PSG84p)	★	2	DR直後	-	自身	自動成功	戦闘継続時1回	
効果: 物理ダメージ-[装備武器の合計攻撃力]								
クイックアリアー(PSG371p)	★	12	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: シーン終了時に使用。そのシーンで使用不可、破壊された「種別:狩猟」の武器全てを装備品に戻し、再び使用可能にする								
インタラプト(PSG83p)	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの宣言時使用。そのスキルは無効され持続せず即座に終了となる。コストは消費される								
トライセンデンス	★		《インタラプト》				シナリオ1回	
効果: 《インタラプト》の効果に「対象のスキルの発動が終了(メインプロセス中ならメインプロセス終了後)した後に即座にメインプロセスを1回行える。行動済みでもメインプロセスが行うことができ、このメインプロセスを行ったことで行動済みにならない」を追加								

【略歴】  
マジェラニカ大陸の湿地帯に存在するクアロ村に産まれた。この村は一年に一度、荒神様と呼ばれる魔獣生け贄を捧げる事で、周囲の魔獣から守って貰っていた。幼馴染みの少女が今年の生け贄になる事を知った(当時16の)少年だった黄・鷲(ファン・ルー)は荒神様を命懸けで討伐した(その時にディーバへと変貌した)。しかし、村の人々から勝手に荒神様を討伐した事を責められ追放。偶然にも流れ着いたセーリアで元鴉敵のお爺さんに拾われて、鴉敵となった。お爺さんは亡くなってしまったが、他にしたい事も特に思いつかず、情で鴉敵を続けている。本来の名前はシバ・フーディーだが、それではここで生きるのに何かと不便だろうと爺さんに黄・鷲(ファン・ルー)と言う名前を付けてもらった。

【性格】  
一人称は私(俺)。二人称は貴方(お前)。三人称はあの御方(あいつ)。基本的に敬語でニコニコしているが、キレたり戦闘に入ったりすると口調が荒くなり鋭く相手を睨み付けるようになる。確たる目的を持っておらず、目的を探するために、そして拾ってくれたお爺さんへの恩を返すために取り敢えず鴉敵を続けている。

【戦闘】  
向こうにいた時から使っていた二本の大剣(本人に言わせれば短剣)を振り回し攻撃する。オーダーメイドで作った貰った大剣を使って攻撃できるが、臂力に耐えきれず一撃でボロボロになる。ディーバ:デミゴッドへと文字通り生まれ変わった事により、以前よりも弱体化している

【HO】  
推奨クラス:シーフ コネクション:ジャン・リャン  
キミは鴉敵(あしよう)と呼ばれるセーリア内の諜報機関に所属している。国内外の情報を集める密偵「黒吏(こくり)」の一人であり、その腕前から組織の中でも一目置かれた存在である。。

