

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	19	13	8	9	8	9
ボーナス	6	6	4	2	3	2	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	8	8	6	2	3	2	3

HP	78
MP	44
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファントムレイ	至近	0	15	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	アーキバスター				-1	11			-2
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	6	0	2	9	13
スキル	コンバットマスタリー		2						
その他									
総計(右)			10	15					
総計(左)					3	20	2	6	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
ハイMPポーション	
毒消し	
バックパック	
理力符：火	

現在重量： 18
 最大重量： 24
 所持金： 180
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【筋力】【器用】【敏捷】基本値+1(計算済)							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	攻撃。ダメージ+4D							
アームズマスタリー：両手剣	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別：両手剣」の命中判定+1D(計算済)							
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	攻撃のダメージ+6							
スラッシュブロー	3	-	DR直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	ダメージ+6D							
ボルテクスアタック	★	-	宣言	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果：	ダメージ+30							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	自身	自動成功		
効果：	対象をカバーリングする							
レーザーシャープ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃。ダメージ+1D							
コンバットマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃命中+2							
カバームーブ	2	4	《カバーリング》	20m	自身	自動成功	2/シーン	
効果：	カバーリング射程を20mに							
ウェポンガード	★	4	DR直後	-	自身	自動成功		
効果：	物理ダメージ-武器威力/2							
	1							
効果：								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	登攀、跳躍の判定+1D							
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	筋力基本値+3							
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	器用基本値+3							

【基本性能】
 HP:73
 MP:44
 行動値：6
 移動力：10m
 防御：20/1

【戦闘】
 3d6+10 命中。大剣による攻撃
 2d6+3 回避

3d6+15 ダメージ。素殴り
 8d6+15 ダメージ。《バッシュ》Lv5
 8d6+15+8 ダメージ。《バッシュ》Lv5+《スマッシュ》
 8d6+15+8+6d6 ダメージ。《バッシュ》Lv5+《スマッシュ》+《スラッシュブロー》
 8d6+15+8+6d6+50 ダメージ。《バッシュ》Lv5+《スマッシュ》+《スラッシュブロー》+《ボルテクスアタック》

※武器のファントムレイの効果を起こした場合、更に火力UP
 想定最大火力は、ファントムレイ効果を最大稼働後に《バッシュ》+《スマッシュ》+《スラッシュブロー》+《ボルテクスアタック》で
 8d6+15+8+6d6+50+5
 → 期待値計算で127点

