

キャラクター名
蜻蛉谷七科

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ブラム=ストーカー		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	刑事
	オプション		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	自傷	初期侵食率	34	%
出自	兄弟	経験	被害者	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	3	1	1	3		8	行動値	11
感覚	3	0	0	2		5	(非装備時)	11
精神	1	0	0			1	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト (エグザイル)	3		メジャー					
効果: C値-3								
異形の転身	2	5	イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果: 組み合わせ不可。イニシアチブプロセスで移動を行える、離脱可能。シナリオにLv回まで								
赤き剣	5		マイナー		自身	自動		
効果: [Lv×2]以下の任意のHPを消費。武器作成【白兵/技能:白兵/命中:0/攻撃力:(消費したHP)+8/G値:0/射程:至近/]								
渴きの主	3		メジャー	至近	単体	白兵		
効果: 装甲無視。赤き剣が素手での攻撃が命中した時、自身のHPを+[Lv×4]回復								
ジャイアントグロウス	3		メジャー	武器	範囲(選択)	白兵	100%	
効果: 対象を範囲(選択)に変更。攻撃力+2d。シナリオにLv回まで								
デモンズウェブ	3		オート	10m	単体	自動	80%	
効果: 対象へのダメージが算出された直後に使用。受ける予定のダメージを-[Lv+1]dする。								
ウルトラボンバー	3		メジャー	至近	範囲	射撃		
効果: 攻撃力+[Lv×5+5]の射撃攻撃。対象はリアクション不可。このエフェクトを使用したメインフェイズ終了時にあなたのHPは0になる。自身を対象には選べず、1シーンに1度のみ。								
不死者の恩寵	2		クリーンナップ	至近	自身	自動		
効果: HPを[Lv+2]D+【肉体】点回復。戦闘中でない場合シーンに1回								
生命増強	2							
効果: HP+[Lv×30]								
神出鬼没	1		オート	至近	自身	自動		
効果: シーンへの登場、シーンからの退場と共に宣言・使用する。どのような状況・状態・場所でも登場退場を行える。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--