

キャラクター名
ギル・グレイ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	7	経歴	故郷の場所を知らない		
経験点	350		5つ以上の地方に行った事がある 守りの剣を手を持ったことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	3		16 + 2	3
体	10	敏捷度	9			16	2
		筋力	8	5		23 + 2	4
心	4	生命力	9	4		23	3
		知力	10	1		15	2
		精神力	8	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
エンハンサー	5		
ライダー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
全力攻撃	1B36 p		p
武器習熟I/ソード	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
頑強	1B29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
オウルビジョン	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
リカバリィ	
高所攻撃	
チャージ	
探索指令	
騎獣の献身	
人馬一体	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	7	10	9	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	10	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード	1H	15		2d+ 10	10	14	15										
A.スティールブレイド ルルブEX、P256参照	1H	19		2d+ 10	10	14	19										
S.ピアシング 卓名：死の宣告者 弓の暴力でボスより入手	1H投	4		2d+ 10	9	14	14										
S.ミスリルソード 銀製	1H	15		2d+ 10	10	14	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 10	6	74

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 9	13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	怪力の腕輪 特定能力地を+2、壊すと+14
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪 特定能力地を+2、壊すと+14

その他メモ	自動失敗 チェック
元々は各地を転々と渡り歩いた傭兵、報酬分の仕事はキッチリとするが、それ以上の面倒事は極力しない。	
※【チャージ】騎獣が通常移動を行った手番に騎手、騎獣が近接攻撃を行う毎に移動距離5m毎(端数切り上げ)毎に追加ダメージを+1	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
11/03 一期一会卒業	□□□□⑳
-----クリア卓-----	□□□□㉑
1st,魔神使いの掌の上 2nd,卓名：スピンドロウサム駆除依頼 3rd,荷運びと怪しいお宿 4th,卓名：蛮族討伐戦～初級者編～	□□□□㉒
5th,卓名：虎穴にはいらずんば	□□□□㉓
6th,卓名：死の宣告者 弓の暴力 7th,卓名：温泉探索 8th,卓名：ロリコンガネーシャ 9th,卓名：遺跡とタロスと 10th,卓名：主役は誰だ？	□□□□㉔
11th,卓名：森の死鎌-でも羽音のがウザいよね- 12th,卓名：「(´・ω・´)」と女装とコスプレと	□□□□㉕

