

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	♂
称号クラス				年齢	11
種族	ヴァーナ			境遇	裏切り
出自(効果)	狩人			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	12	17	6	17	6	8
ボーナス	2	4	5	2	5	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	6	2	7	2	2

HP	56
MP	48
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	コンボジットボウ	30m	-2	10	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	クリスタルバックラー				1	5			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	6	0	2	13	8
スキル	スピードショット							3	
その他									
総計(右)			5	10					
総計(左)					7	11	2	13	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
ベルトポーチ	
矢筒	
異次元バッグ	
ウエポンケース	

現在重量: -5
 最大重量: 8
 所持金: 11409
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
スペシャライズ: 弓	2	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果: 弓使用。命中判定+SL、ダメージ+SL								
アームズマスタリー: 弓	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 弓使用。命中判定+1D								
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	-	1	
効果: 射撃攻撃のダメージ+【感知】								
ハンティングアイ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 射撃攻撃のダメージ+3								
	1							
効果:								
バインドショット	1	3	メジャー	武器	単体	命中	1	
効果: 射撃攻撃を行う。1点以上のHPダメージを与えたら、ラウンド終了時まで対象が行う回避判定に-1D。								
ホークアイ	5	3	ムーブ	-	自身	-	5	
効果: 射撃攻撃のダメージ+[SLx3]。移動がシーン終了で解除。								
スピードショット	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 弓・錬金銃・魔導銃使用。武器の行動修正が0未満の場合、行動修正:0に変更する								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: トラップ検知に+1D								
トラッキング	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 【感知】判定に+1D								
ハンティング	1	-	シーン終了時	-	自身	-	1	
効果: シナリオ1回。シーン終了時にHPを2D+(CLx2)点回復する。								
イクイップリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 重量制限+5								
効果:								

現在重量: -5
 最大重量: 8
 所持金: 11409
 預金・借金: