

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	フィルボル			境遇	秘密
出自 (効果)	闇の一族			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	15	19	7	8	12	12
ボーナス	3	5	6	2	2	4	4
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	3	7	8	3	3	4	4

HP	56
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	黒装束					6			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			7	0	8	0	4	11	8
スキル				2					
その他			1					1	
総計(右)			9	8					
総計(左)			9	9	8	9	4	12	8
総計(両)			9	15					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ポーションホルダー	
毒消し(1)	
漆黒の星	

現在重量: 3
 最大重量: 15
 所持金: 2495
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に幸運基本値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アームズマスタリー:短剣	★		パッシブ		自身			
効果: 【短剣の命中+1D】								
アンビデクスタリティ	★		パッシブ		自身			
効果: 【短剣の効果を合計し[双]として扱う。】								
インベナム	3	4	マイナー		自身	自動		
効果: 【1点でも与えれば[毒(SL)]】								
マーダースキル	4		パッシブ		自身			
効果: 【クリティカルした場合。さらにダメージに+[(SL)D]する。】								
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 【命中に+[(SL+1)D]する。】								
ピアシングストライク	2	5	DR直前		自身	自動		
効果: 【ダメージに+[(SL)D]する。】								
インタラプト	★		効果	視界	単体	自動		
効果: 【パッシブ以外のスキルの効果を消す。1シナリオ1回】								
スタントフライング	1	3	マイナー		自身	自動		
効果: 【飛行状態になる。[移動力]に+[SL*5]する。】								
シックスセンス	1							
効果: 【奇襲攻撃で-1Dされない。】								
ファインドトラップ	1							
効果: 【罠探知+1D。】								
トレーニング:敏捷	1							
効果: 【敏捷基本値+3】								
トレーニング:器用	1							
効果: 【器用基本値+3】								
イクリップリミット	1							
効果: 【防具重量+5】								

ゲッシュ
 【★】「忠誠の誓い」 [種別:短剣]
 恩恵:「種別」を選択する。選択した「種別」でクリティカルした場合+3Dする。
 制約:選択した「種別」以外の武器を装備しない。
 天罰:命中判定-1D

「所属ギルド」
 ギルドネーム:Silver_Cat [GL:4 7/40] [ギルドメンバー(28/50)]
 ギルドサポート1:自利き・値引き ギルドサポート2:ギルドハウス
 ギルドサポート3:GH:ガーデン ギルドサポート4:GH:テンプル

