キャラクター名

レプリカh.h

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		真似事		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		贋作		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される、ただしBPでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツ1つを損傷する。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		にくむち		アクション	3	0-1	肉弾2+連撃1
腕		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
腕		アドレナリン		オート			1
				オート			
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		狂鬼		オート			肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
胴		しんぞう		オート			1
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		殺劇		オート			BPで同カウント内に他の手駒が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定+1、ダメージ+1してもよい
脚		リフレックス		オート			1