キャラクター名

レプリカs.t

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		真似事		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		贋作		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される、ただしBPでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツ1つを損傷する。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1-3	射撃攻撃5
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		子守唄		オート			BPで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）
				オート			
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1しても良い
胴		しんぞう		オート			1
				オート			
脚		必中		オート			BPで攻撃判定値が「6」の際、任意の個所にダメージを与えても良い
脚		リフレックス		オート			1