キャラクター名

レプリカg.d

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		真似事		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		贋作		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される、ただしBPでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツ1つを損傷する。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		庇う		オート			対象が受けたダメージを代わりに受ける、1ターン何度でも使用可
腕		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
				オート			
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		肉の盾		ダメージ	0	0-1	対象の受けたダメージが攻撃マニューバによるものなら、あなたはそれに付随する切断・爆発・転倒・連撃・全体攻撃・その他から任意の数選び打ち消してよい
胴		肉の宴		アクション	1	自身	損傷中の基本パーツ1つ修復
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
脚		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1