キャラクター名

レプリカa.d

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		真似事		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		贋作		オート			攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される、ただしBPでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツ1つを損傷する。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		蠢く肉片		ジャッジ	0	0-2	妨害3、ダメージを受けている際のみ使用可
腕		ほとけかずら		オート	0	0	支援/妨害1
				オート			
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0-1	妨害1
胴		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援/妨害2
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		テンタクル		ラピッド	1	0-1	移動妨害1
脚		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2