

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	ルイネーター	性別	男
称号クラス				年齢	17歳
種族	アーシアン			境遇	転移(召喚): 妖魔
出自(効果)	特異(召喚): 勇者			目標	目的(召喚): 究極

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	19	15	10	9	9	9	9
ボーナス	6	5	3	3	3	3	3
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	7	7	4	4	4	3	3

HP	78
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファントムレイ	至近	0	15	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	ブリガンダイン					9			-1
補助	クイックバンド							2	1
装身具	手入れ道具								
能力値			7	0	4	0	3	8	12
スキル	アームズマスター								
その他									
総計(右)			7	15					
総計(左)					3	15	3	9	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	5 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	
ハーブ産のHPポーション*3	
HPポーション	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 7  
 最大重量: 24  
 所持金: 120  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	-	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中	5	
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
ブランディッシュ	3	3	メジャー		SL*2	至近	3	
効果:	エンゲージ内の敵を攻撃							
リバウンドバッシュ	1	3	バッシュ	至近	自身	自動	-	
効果:	バッシュとブランディッシュを一緒に使える							
オプティマイズ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	プリメイド時スキルのコスト-2							
ブレイカーブランド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	攻撃に+3D							
アームズマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	アームズマスター: 両手剣 命中+1D							
エンブレイド	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果:	EPをSL*3+1所得する。							
トランス: ビースト	1	EP1	セットアップ	-	自身	自動	5	
効果:	一部を獣化 行動値と移動力を+SL*3 シーン終了まで							
ピアシングミアズマ	★	EP2	マイナー	-	自身	自動	-	
効果:	貫通ダメに変更する							
ミアズマバスター	1	EP SLまで	ムーブ	-	自身	自動	3	
効果:	ダメに消費したEP*10を追加							
ボルテクスアタック	★	-	攻撃時	-	自身	自動	シナリオ回	
効果:	ダメージ+CL*10							
オピニオン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	交渉、説得などの精神判定+1D							
アニマルエンパシー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	動物、魔獣と意思疎通できる。							
ファーマシー	1	-	パッシブ	-	自身	-	2	
効果:	プリプレイ時、HPポーションを3個取得							

【転移前のライフパス】  
 人間性: 自分は三下のつもりだが、周囲は最強だと思っている。  
 立場: 不良  
 大切なもの: 思い出の品

