キャラクター名
トンプソン

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	女性型
称号クラス				**年齢**	?
種族	エクスマキナ			**境遇**	渡来
出自（効果）	秘密結社			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	15	9	9	9	21	7
ボーナス	5	5	3	3	3	7	2
クラス修正	0	2	0	1	1	2	0
他修正							
能力値	5	7	3	4	4	9	2

HP	59
MP	72
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	8	0	0	0	0	0
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	アークィバスアーマー				-1	11			-2
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	高位聖印								
能力値			7	0	3	0	9	7	10
スキル									
その他									
総計(右)			8	8	1	26	9	6	7 m
総計(左)			8	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量：	0
最大重量：	21
所持金：	500
預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象にHP３ｄ＋CL＊３回復								
ストップガード	3	7	リアクション	-	自身	自動	全身装備	
効果： ダメ軽減－SLｄ								
ファランクススタイル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 能力基本値を１つ選択し、重量制限を選択した基本値に変更　クラス制限に関わらず装備可								
ファランクスモード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 使用条件：全身装備を撤廃								
アームズマスタリー：魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃使用	
効果： 武器を使用した命中判定＋１ｄ、他のアームズマスタリーは取得不可								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： キャリバー１個取得								
カウンターショット	1	5	判定直後	武器	単体	命中判定	魔導銃シナ1	
効果： 命中判定の直後にその達成値を難易度に命中判定を行い、成功で対象の攻撃を失敗に								
ディフィブリレイター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 効果をダイスで求めるスキル等に有効。HP・MP回復の効果に＋１ｄ								
アップデート	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： CL５以上で取得可。基本能力値＋５								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果： 対象が戦闘不能時有効。難易度10の器用判定に成功時、対象の戦闘不能を回復しHPを１にする。なお、対象は行動済となる。								
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 筋肉・器用・敏捷それぞれの基本値＋１								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 最大MPに＋CL　バイタリティ取得不可								
ハンズオブライトⅠ	1	-	戦闘前	-	自身	自動	アコライト	
効果： 効果をダイスで求める分類：魔術に有効。fate１点消費、ダメ軽減の分類：魔術の効果＋１ｄ								

基本情報の合計値
プロテクション：合計ダメージ軽減値　６ｄ
ヒール：合計回復値　６ｄ＋３＊ＣＬ

キャラクター名

トンプソン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	--	自身	-		
効果：対応した基本能力値＋３								
ベアアップ	1	-	パッシブ		自身	-		
効果：スキルに対するリアクションとして行う精神判定＋１ｄ								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								