

キャラクター名	プレイヤー名
ウェネト	

種族	タビット	種族特徴	第六感
生まれ	操霊術士	性別	男
		年齢	7
冒険者Lv	3	経歴	魔物に襲われたことがある
			本から大きな影響を受けたことがある
経験点	290		監禁されたことがある 冒険に出た理由：目指すべき場所がある

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	4			10	1
敏捷度	3			9	+1
筋力	1			7	1
生命力	10			16	2
知力	12			22	3
精神力	8			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
スカウト	2		

戦闘特技	
魔法拡大/数	1-289p
魔法拡大/すべて	1-290p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧		7	
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値		0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12															
								防備点+1															
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11																
				2d+																			
				2d+																			

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
強く魔化された檜の枝	○□□○□□
黒曜石の盾(小)	○□□○□□
琥珀の目(小)	○□□○□□
石榴石の活力(小)	○□□○□□
血肉の赤鉄(小)	○□□○□□

魔晶石5点分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	395 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
3	m	10	m	30	m	2d+ 0	3	25
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	0/×	2d+	3	27				
		2d+	5	2d+ 6				

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	プレート付きのチョーカー	自分の名前が彫られたプレートが付いている
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	俊足の指輪	

<p>その他メモ</p> <p>5歳の時に魔物に襲われ、その時に助けてもらったお金持ちの一家にベットとしてことになった。屋敷に連れてかれた当時は早く帰りたい一心だったが、快適な環境に次第に満足するようになった。首についているチョーカーはその時つけられたものである。そのベット生活の中で、時間が有り余っていたため、屋敷にある書庫に入りびたり、そこで魔法の知識を得て、ユーシズ魔法公国の存在を知る。魔法に興味を持ったウェネトはそこに行くことを夢見て屋敷から出ることを決意する。ユーシズ魔法公国に行きたい旨を屋敷の主人に話すと、何とか許しを得ることが出来、屋敷の外に出た。その後の生活は苦しいものであったが、その生活の中でスカウトとしての能力を身に着けた。</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p>
---	---