

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	11
メインクラス	バロック	暗示	幸福
サブクラス	タナトス	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
船旅 (α-2)	
雨の中 (6)	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツがすべて損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
メインクラス		業軀		オート			バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復してよい
メインクラス		歪極		オート			L3変異パーツ追加取得
サブクラス		必中		オート			BPで攻撃判定値が6の際、任意の個所にダメージを与えてよい
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		発頭		ラピッド	0	0	移動1、自身には使用不可
頭		お面		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ランチャー		アクション	4	1-2	砲撃4+爆発
腕		うじむし		オート			BPにてターン終了時、このパーツが損傷していたなら修復して良い
腕		よぶんうで		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバ1つをラピッドとして使用する
腕		ジャンクパーツ		オート			このパーツが破壊されず戦闘終了したなら、このパーツが装備された箇所の基本パーツは全て損傷前の状態に戻る
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		だるま		オート			腕がダメージを適用された際、任意の箇所を望む数回、ダメージを振り分けてよい。爆発判定に対しては適用されない。破断判定はダメージを受けた箇所の1つを選んで行う
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1