

キャラクター名 ゴロウ プレイヤー名 _____

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	射手	性別	男性	年齢	16歳
冒険者Lv	15	経歴	異性の家族がない 冒険に出た理由：最強の存在になるため 憧れの冒険者がある 誰かを救ったことがある		
経験点	2000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	4	28	43	7
		敏捷度	7	11	29 + 1	5
体	8	筋力	7	37	52 + 2	9
		生命力	7	15	30	5
心	6	知力	9	8	23 + 1	4
		精神力	3	21	30	5

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7						
シューター	15						
スカウト	12						
レンジャー	9						
セージ	10						
エンハンサー	9						
アルケミスト	7						

戦闘特技			
タフネス	2122p	射手の体術	2-227p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
鷹の目	1-280p		p
命中強化	2-230p		p
武器の達人	3-212p		p
狙撃	1-293p		p

技能	基本	基本	基本	基本追加	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	7	14	12	16				
グラップラー	0							
フェンサー	0							
シューター	15	22	20	24				

鎧と盾
 鎧 _____
 盾 _____
 その他補正(防具習熟/回避行動 etc) _____
 回避技能 シューター 合計値 20 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エイトマンボウ 射程60m	2H	30	1	2d+ 25	10	30	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	30 _m	90 _m	2d+ 20	0	75						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 14	2d+ 17	2d+ 20	2d+ 20	30							

装備品	説明	装備品	説明
頭 _____			
耳 _____			
顔 _____			
首 _____			
背中 _____			
右手 怪力の腕輪 _____		左手 知性の指輪 _____	
腰 _____			
足 _____			
その他 俊足の指輪 _____			

その他メモ	自動失敗
初期作成	チェック
経験点 3000+180000	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
資金 1200+358800 (G)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
成長120回	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
名誉点 3000	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
卓内で3回振り、もしくはAWの振り分けルールで作成してください	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
使用ルールブック	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
必須：2.0ルルプⅠ～Ⅲ、2.5ルルプⅠ～Ⅲ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

