

キャラクター名
adolf アードルフ

プレイヤー名

| | | | |
|--------|-------|-----|-----|
| ポジション | ホリック | 享年 | 10歳 |
| メインクラス | タナトス | 暗示 | 反転 |
| サブクラス | ステージー | 寵愛点 | 79 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 14 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|---|
| 滅んだ世界 | ドールたちは人類が減り、世界がアンデットとミュータントのみの世界となったことを知っている。己がネクロマンシーによってアンデットとして蘇ったこともすぐに理解するだろう。 |
| かわいい服 | 記憶にあるのはかわいい服。服は定かでないけれど、襟に刺ったあの服を、あなたはそれから誰かに見せること、心躍らせて...誰に見せたかったんだろう?あの服はどこに行ったんだろう? |
| シェルター | |
| シスター | |
| 別離 | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 2 | 2 | 4 |
| 変異 | 1 | 2 | 3 |
| 改造 | 1 | 0 | 1 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| リスマス | 恋心 | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 0 ①②③④⑤ | |
| | | 0 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|-----------|----|-------|-----|-----|--|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 加速する狂気 | | オート | | | バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1 |
| メインクラス | | 死神 | | オート | | | 白兵攻撃マニューバ 出目+1 |
| メインクラス | | 殺劇 | | オート | | | バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい |
| サブクラス | | 失敗作 | | オート | | | 攻撃判定・破断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷するこの損傷はコストとしては扱わない |
| サブクラス | | 死に続け | | ラピッド | 0 | 自身 | 損傷してる基本パーツ一つ修復 |
| メインクラス | | 災禍 | | オート | 2 | 自身 | 自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可「全体攻撃」の効果を得る これによって自身がダメージを受けることはない |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | |
| 頭 | | カンフー | | オート | | | 最大行動値+1 |
| 頭 | | 単分子繊維 | | アクション | 2 | 0-1 | 白兵攻撃1+切断+連撃1 |
| 頭 | | 宝物（アクセサリ） | | オート | 0 | 自身 | きれいな髪留め |
| 頭 | | けもみみ | | オート | | 自身 | 最大行動値+1大失敗しても損傷しない |
| 頭 | | 余分なあたま | | オート | なし | 自身 | 最大行動値+2 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | |
| 腕 | | 狙撃ライフル | | アクション | 2 | 2~3 | 射撃攻撃1,出目+1 |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | |