

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	女性
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自(効果)	英雄			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	9	8	8	12	9
ボーナス	3	4	3	2	2	4	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	4	6	4	3	2	5	3

HP	33
MP	34
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	ライトメイス	至近	-1	5	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	聖印								
	能力値		6	0	4	0	5	6	9
スキル									
その他									
	総計(右)		6	0					
	総計(左)		5	5	4	4	5	6	9
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 8  
 最大重量: 9  
 所持金: 10  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
バッシュ	2	4	MA	武器	単体	命中判定		
効果:	ダメージロール+2D							
アームズマスタリー: 打撃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	「種別:打撃」の命中判定+1D							
ヒール	1	4	MA	20m	単体	魔術判定		
効果:	HP[4D+3]回復							
ファーストエイド	1	-	MA	至近	単体	器用		
効果:	難易度10の【器用】判定。戦闘不能を回復							
オピニオン	1		パッシブ					
効果:	交渉や説得などの【精神】判定に+1Dする。							
トラップ探知【感知】	6							
効果:								
トラップ解除【器用】	2							
効果:								
危険感知【感知】	2							
効果:								
エネミー識別【知力】	3							
効果:								
アイテム鑑定【知力】	3							
効果:								
魔術判定【知力】	3							
効果:								
呪歌判定【精神】	5							
効果:								
錬金術判定【器用】	6							
効果:								

現在重量: 8  
 最大重量: 9  
 所持金: 10  
 預金・借金: