キャラクター名	プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
				オート			
腕		レーザーメス		アクション	3	0-3	射撃1+切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		亡者の狂乱		オート			あなたはあらゆる判定において、パーツがすべて損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
腕		縫合用アーム		オート	なし	0-1	最大が使用した攻撃マニューバにより、攻撃対象が最低1か所以上を全損させた場合にのみ、この効果を使用して良い。射程内のカラーかサヴァント1体を対象に選び、対象は損傷したパーツを2つ修復させる
腕		アドレナリン		オート			1
腕		舞台演出		オート			2
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		リミッター		オート			このパーツがバトルパート中に損傷した時、 宣言することで最大行動値に+2してもよい
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		舞台指揮		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効化
脚		独擅場		オート			あなたは全ての攻撃判定に+1の修正を得る。また「妨害」「転倒」「移動」を無効にしてよい（超知覚領域）
脚		舞台の王		オート			バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中個所を任意に決めてよい（ただしすべてのパーツが損傷した場所は不可）（異形存在）
脚		リフレックス		オート			1
				オート			
				オート			
		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数減らす、その数に等しいダメージを減少する 1ターンに何回でも使用可