

キャラクター名
ハイゼル・シガンタイト

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	卵を育てたことがある		
経験点	130		命を助けられたことがある 大きな遺跡を発見したことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	10			20	3
	敏捷度	4	2	2	18	3
体	筋力	6	2		19	3
	生命力	7			18	3
心	知力	9	2		18	3
	精神力	8	4		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	3		
エンハンサー	1		
ライダー	5		

戦闘特技		能力値	備考
ターゲットィング	1-280p	p	
スローィング	2-228p	p	
両手利き	1-283p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
高所攻撃	
遠隔指示	
騎獣強化	
探索指令	
人馬一体	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	7	7
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力			回避力			防護点			
鎧	スプリントアーマー				15								5	
盾														
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)														
回避技能	ファイター											合計値	7	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マレット 射程10m	1H投	1	1	2d+ 8	12	7	6										
ショートスピア 射程10m	1H投	10	-1	2d+ 6	10	7	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 7	5	33

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	能力増強の腕輪
腰	敏捷+2、壊すとR中+14
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険者になりたいとライダーギルドの職員に相談したら冒険者ギルドに紹介されてなりゆきで両方のギルドに登録するところまで話が進んだ。あまりにもあっさりと彼女の冒険は始まったのである。	□□□□⑤
ティエンスの父親と人間の母親の間に生まれた物静かで少しのほほんとした動物好き。手先が器用で家事に仕事に要領よくこなす両親は馬やダウレスなどを馬車馬や軍用馬、騎獣にするべく育成や調教をするライダーギルド直営の大規模な厩舎《》に住み込みで勤めていて、小さな村未満の規模で集団生活を送りながら働いている。	□□□□⑩
従業員の子供たちは牧場で読み書き計算、厩舎の仕事、ちよっとした魔物や畜族から騎獣を守る術など一通りの教育を受けている、授業の一端でダウレスの卵を孵し、成体まで育成、調教しライダーギルドで貸し出しや販売できるように調教したこともある。	□□□□⑮
同じ牧場の子供たちと毎日のように遊んでいたある日、牧場の裏手の洞窟に探検に行こうと誰ともなく言い出し、こっそりお小遣いを出し合って道具をそろえたり林で木剣を作ったりして洞窟探検にくりだした。結果として洞窟の奥でギルドにも報告されていない魔動機文明時代のコロニーの遺跡を発見し大成功を収めたものの、道中で怪我を負ったり疲れきってしまったため立ち往生してしまう。持ってきた水や食料も	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

