

キャラクター名
エイミー

プレイヤー名

種族	アルヴ	種族特徴	暗視/吸精		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	B-1-3 異種族の友人がいる。		
経験点	1130		C-4-3 「負けず嫌い」と称されたことがある。 A-5-3 故郷の場所を知らない		

技 体 心	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	
		器用度	5			16 + 2	3	
	敏捷度	4	3			18 + 1	3	
	7	筋力	9	1			17	2
		生命力	9	2			18	3
7	知力	11				18	3	
	精神力	2	4			13	2	

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	3		
セージ	1		
エンハンサー	3		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	1B39 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
投げ強化	1-281p		p
踏みつけ	1-282p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
どっかの言語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
スケイルレギンス			
ガゼルフット			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	8	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	ポイントガード	筋力	回避力	防護点	
盾		1	1	0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		9	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 8	12	8	0										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 7	12	8	5										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 8	12	8	20										
A:イージーグリップ (投げ) 投げ攻撃強化武器のデータ	2H	1	1	2d+ 9	12	8	20										
ハードキッカー グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 7	11	8	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 9	0

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	不敵の仮面 HPOから1以上回復した場合追加で10回復する。
首	
背中	
右手	俊足の指輪 敏捷+1、割ると+13
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	スマルティエの増強腕輪 (器用) 器用+2、割れない

<p>— その他メモ</p> <p>成長時取得予定技能</p> <p>Lv5: 踏みつけforマルチアクション</p> <p>Lv7: 踏みつけforマルチアクション</p> <p>Lv9: 飛び蹴り</p> <p>-----</p> <p>アルヴ種族簡易説明</p> <p>・ [吸精] 主行動接触1体必中で「精神力ボーナス+冒険者レベル」点のMPを吸収することができる。この効果は1日に精神力ボーナス回使用することができる。また、この効果は「人族」と「蛮族」にしか効果を発揮しない。</p> <p>・ 1週間に1度も [吸精] を行わなかった場合、HPとMPが回復しなくなり、あらゆる判定に-4のペナルティが発生する。さらに1週間 [吸精] を行わなかった場合、衰弱死する。</p> <p>-----</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㊳</p> <p>□□□□㊸</p>
--	--

