キャラクター名

ジャック

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		長い腕		オート		自身	肉弾･白兵攻撃の射程+1してもよい
		狂戦士		オート		自身	攻撃判定を振りなおす。ｺｽﾄとして基本ﾊﾟｰﾂ1つを損傷。
		道化師の心得		オート			攻撃・切断判定出目+1。BPの毎ターン終了時に任意のパーツを１つ損傷。損傷はコストとして扱わない。
		死神		オート			白兵攻撃判定出目+1
		エンターテイメント		オート			肉弾白兵攻撃ダメージ+1
		やせぎす		オート		自身	各判定につき1回、妨害無効。
		高速化処理		オート			2
		のうみそ		オート			2
		めだま		オート			1
		しんぞう		オート			1
		解体爪		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
		ほね		アクション	3	自身	移動１
		かた		アクション	4	自身	移動１
		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
		はらわた		オート			
		過剰筋肉		オート			
		過剰筋肉		オート			