

キャラクター名
イレブン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴	投獄されたことがある		
経験点	710		かつて信頼できる友人がいた 濡れ衣を着せられたことがある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	1		18	3
体	9	敏捷度	10			17	2
		筋力	8	1		18	3
心	5	生命力	9	1		19	3
		知力	8	1		14	2
		精神力	9			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
スカウト	3		
エンハンサー	2		

戦闘特技		名前	説明	備考
武器習熟A/ソード	1-281p			p
全力攻撃	1-286p			p
なぎ払い	1-288p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	点数
マッスルベアー			
オウルビジョン			

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	6	9	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	7	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファルシオン	2H	18		2d+ 9	10	10	28										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
保存食(1週間)	○□□○□□
魔晶石(5点分)	○□□○□□
魔晶石(3点分)x4	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□

元気になる薬	○□□○□□
ヒーリングポーションx13	○□□○□□
マンゴーシュ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	8589 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 7	6	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 9	2d+ 8	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ロングマント フード付き
右手	手袋 革製
腰	
足	ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	手袋

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由: 故郷を滅ぼされたので	○□□□⑤
2年前、故郷である村を魔物に襲われ、命からがら逃げだしたものの、友人と故郷を失ってしまった。行く当てを無くした彼は、その昔村に訪れていた「冒険者」という人々のことを思い出す。彼は荒れ果てた村の中から、使い古された剣を探し出し、冒険に出ることになった。	○□□□⑩
	○□□□⑮
その旅の中で、盗賊と間違われて捕まったり、名のある武人と一戦交えるなどして、今の町へとたどり着いた。今は現在の町に居を構え、各地で発生する魔物の駆除や、魔剣の迷宮の探索などを主に行っている。	○□□□⑳
いつかこの冒険を通して、村を滅ぼした元凶である魔物に辿り着き、その仇を討つことが当面の目標となっている。	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉖