キャラクター名
アイザック・フォスター

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	バーサーカー	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	？？
種族	ヒューリン			**境遇**	略奪
出自（効果）	闇の一族			**目標**	殺戮

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	30	35	24	8	21	12	12
ボーナス	10	11	8	2	7	4	4
クラス修正	1	4	0	0	1	2	0
他修正							
能力値	11	15	8	2	8	6	4

HP	231
MP	130
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	デスサイズ[20/両/20	至近	−2	25				−2	
左手									
頭部									
胴部									
補助	ワイバーンマント					7	2		−1
装身具									
能力値			15	0	8	0	6	16	16
スキル				11		30	25		
その他									
総計(右)			13	36	8	37	33	14	15 m
総計(左)			15	11					
総計(両)									
ダイス数			5 d	3 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	15			15	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量：	0
最大重量：	30

所持金： -47500

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
バッシュ	5	4(2)	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	対象に武器攻撃。ダメージロールに+[SLd]							
スマッシュ	1	5(3)	マイナー	-	自身	自動		
効果：	ダメ増加。白兵攻撃＋[筋力]							
バーサーク	5	3(1)	マイナー	-	自身	自動		
効果：	ダメ増加。武器攻撃＋[SL*3]　リアクション判定－１ｄ　マイナー解除orシーン継続							
スラッシュブロウ	3	-	DR直前	-	自身	自動	シーン１	
効果：	ダメ増加。ダメージ+[SL*2ｄ]							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動	ｳｫｰﾘｱ ｼﾅ1	
効果：	武器攻撃と同時使用。攻撃を[対象：単体※]に変更し、ダメージ+[CL*10]							
ワンオンワン	1	10	セットアップ	至近	単体	自動		
効果	:複数のキャラがいても決戦状態を作成可能。この時、決戦状態の対象を1体指定する。他キャラがエンゲージ突入しても決戦状態は解除されず、自身の攻撃が「対象：単体※」になる。							
ラストブロウ	3	-	DR直前	-	自身	自動	決戦ｼｰﾝ1	
効果：	ダメ増加。白兵攻撃＋[SL*3ｄ]							
エキサイトバトル	5	-	パッシブ	-	自身	-	決戦	
効果：	白兵ダメージ+(SLｄ)							
サバイブ	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	装備部位：頭 胴を装備していない時に有効。物防＋[SL*2+5]、魔防＋[SL]							
アンブレイカブルボディ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	サバイブ５で取得可能。装備部位：頭 胴を装備していない時に有効。物防と魔防に＋CL							
ソウルヒート	3	3	バーサーク	-	自身	自動		
効果：	自身は狂戦士化(SL+1)を受ける							
ブルータルジェイル	1	3	イニシアチブ	-	自身	自動	シーンSL	
効果：	狂戦士化を受けているときに使用可能。エンゲージを封鎖する。							
アームズマスタリー：両	1	-	パッシブ	-	自身	-	両使用	
効果：	武器を使用した命中判定＋１ｄ							
フリンジスイング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	狂戦士化を受けているときに有効。白兵攻撃の命中判定＋1d							

セットアップ	ワンオンワン	決戦状態作成(パッシブにより決戦状態時、ダメ+5ｄ)
マイナー	バーサーク	ダメ増加　＋15　リアクション－１ｄ（パッシブ　命中判定＋１ｄ）シーン継続
	ソウルヒート	バーサークと同時使用　狂戦士化4　（パッシブ　命中+1ｄ）シーン継続
	スマッシュ	ダメ増加　＋11
	スラッシュブロウ	ダメ増加　＋15ｄ＋15　軽減ダメ0無効
	ラストブロウ	ダメ増加　＋6ｄ
	ボルテクスアタック	ダメ増加　＋200

称号クラス：ハイランダー（ほぼ使わずｗ）

キャラクター名
アイザック・フォスター

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フリンジゾーン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 狂戦士化を受けているときに有効。白兵攻撃の命中クリティカル時、ダメージ+2d								
フリンジマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 狂戦士化を受けているときに有効。タイミング「ムーブ」「マイナー」「メジャー」スキルー1（最低1）								
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー	-	自身	自動	両使用	
効果 :コストなしでバッシュによる攻撃(対象：単体※)を2回行う。この時、２回目のダメージに2ｄする。1回目が失敗すると二回目は行えない。								
バイオレンスヒット	1	-	クリンナップ	-	自身	自動	シナ1	
効果： 使用したボルテクスアタックの使用回数を1増やす。								
アームズロジック：大鎌	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果： 選択した武器の命中判定＋１ｄ。複数のアームロジックは取得不可								
ストームアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： スラッシュブロウの効果に＋[SL*3ｄ]								
オーバードライブ	1	10	パッシブ	-	自身	-		
効果： バーサークの効果に「武器を使用した命中判定＋1d」を追加								
バーストスラッシュ	1	-	パッシブ	-	自身	-	両使用	
効果： 武器攻撃の命中判定クリティカル時、対象の物防・魔防を0としてダメージ算出する。								
ハイパーゲイン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： スマッシュ1で取得可能。武器攻撃のダメージ+[筋力]								
アブストラクター	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： プリプレイにマジックアイテム以外の装備・携帯中の武器を1つ選択し「武器：魔導剣」を追加する								
アブストラクターマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	魔導剣使用	
効果： 武器を使用した命中判定＋１ｄ								
ヒュージエッジ	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果： 装備している武器の重量＋3、攻撃力＋7、行動修正－3								
残像の刃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： スラッシュブロウ1で取得可能。スラッシュブロウのダメに＋[器用]。さらに、ダメを軽減・0にできない。								
レイザーシャープ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： CL5以上で取得可能。武器攻撃のダメージ＋１ｄ								
エソテリカ：ウォーリア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： CL10以上で取得可能。選択したクラスのスキルコストー2								
ブロウストライカーⅠ	1							
効果：								
アスレチック	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
ビジランテ	1							
効果：								
ブロウストライカーⅡ	1							
効果：								
トラッキング	1							
効果：								
ストライダー	1							
効果：								

キャラクター名
アイザック・フォスター

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブロウストーカーⅢ	1							
効果：								
シックスセンス	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
オンスロート	1							
効果：								
トレーニング：筋肉	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：								
トレーニング：精神	1							
効果：								
トレーニング：敏捷	1							
効果：								
トレーニング：感知	1							
効果：								
トレーニング：幸運	1							
効果：								
デストロイヤー	1							
効果：								
インサイト	1							
効果：								
イミューンウェイト	1							
効果：								
アンチトラップ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								