

キャラクター名
シスターマリア

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-----------|----|------|-----------|-----------|------------|
| シンドローム | ソラリス | | ワークス | FHセルリーダーA | カヴァー | 修道女兼セルリーダー |
| | エンジェルハイロウ | | | | | |
| オプション | オルクス | | 年齢 | 不明 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 自傷 | 初期侵食率 | 33 | % |
| 出自 | 親の理解 | 経験 | 夢 | 邂逅 | 世界を築く(欲望) | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 24 |
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | 行動値 | 8 |
| 感覚 | 3 | | 0 | | | 3 | (非装備時) | 8 |
| 精神 | 2 | | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 13 |
| 社会 | 3 | | 0 | | | 3 | 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 4 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | 2 | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | FH | 3 |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|--------|--|
| 思い出の一品 | |
| FH幹部 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|----------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 不死者 | P | N | | |
| 死者の王冠 | P 有為 | N 無関心 | | |
| 夢 | P 純愛 | N 偏愛 | | |
| 両親 | P 慈愛 | N 偏愛 | | |
| PC4 ラグニア | P 慈愛 | N 偏愛 | | |
| ジャンジャック | P 慈愛 | N 偏愛 | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 8 残り財産P: 5

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------|----------------------------------|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| アクセル | 2 | 1 | セットアップ | 視界 | 単体 | - | - | |
| 効果: | 行動値を+[LV×2] | | | | | | | |
| 狂戦士 | 2 | 5 | メジャー | 視界 | 単体 | RC | 80% | |
| 効果: | メジャーのC値-1 判定ダイス+[LV×2] | | | | | | | |
| タブレット | 2 | 2 | オート | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果: | ソラリスのエフェクトの射程を視界に変更 | | | | | | | |
| 多重生成 | 2 | 3 | オート | 至近 | 自身 | - | リミット | |
| 効果: | 【タブレット】の効果を受けたエフェクトの対象を[LV+1]に変更 | | | | | | | |
| 痛みの極光 | 4 | 4 | オート | 視界 | 単体 | - | アージ | |
| 効果: | 対象のダメージを+[LV×2]d 1S1回 | | | | | | | |
| 支配の領域 | 2 | 6 | オート | 視界 | 単体 | - | - | |
| 効果: | 判定ダイスの出目を1つ1に変更 1SLV回 | | | | | | | |
| 絶対支配 | 2 | 4 | オート | 至近 | 自身 | - | リミット | |
| 効果: | 【支配の領域】のダイスを+[LV+1] | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

レネゲイドを神からの贈り物であると考えている修道女。
 オーヴァードやジャーム(人の姿を保っている者のみ)こそが『人』であり、目覚めてない者は人に足りぬナニカだと思っている。
 しかし、可能性はあると考え強制的に覚醒を促す、人々にレネゲイドの存在を広めようとする等の活動を行なっている。
 セルは子供(覚醒者のみ)や居場所の無い者(覚醒者のみ)に居場所を作って行った結果セルとして認知されただけ。
 ロクにルールは無いが一つだけ、『【ワーディング】を使用してはならない』というルールを掲げている。
 理由は一般ナニカを巻き込みレネゲイドを広める為。
 別に破ってもお仕置きは無いが、マリアからの正座での数時間のお説教が待っている。
 普段は折ってばかりで戦闘能力は無いわエフェクトは使えないわで他のFHメンバーには嘗められている。
 エフェクト使えない理由は高侵蝕率までいかなければ何も出来ないため、しかし任務時は常に高侵蝕率で活動しているため現在UGNではジャームとして登録されている。
 【ワーディング】を使わない、一般人にレネゲイドを布教、居るだけで全体の戦力増強と危険人物としてUGNに警戒されている。