

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ		ワークス	レネゲイドピーイングA	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	5 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4	1	2			7	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白兵	7r+1	1	19			一閃+破壊の爪+ターゲットロック+コンセ:ハヌ+オリ:ア
白兵	7r+1	1				一閃+破壊の爪+ターゲットロック+コンセ:ハヌ+オリ:ア+ライトスピード

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
一閃	1	2	メジャー					
効果: 赤 p134 全力移動&白兵攻撃								
破壊の爪	3	3	マイナー		至近			
効果: 赤 p123 素手攻撃 LV+8 G値1								
ターゲットロック	2	3	セット		視界			
効果: 赤 p123 攻撃対象を確定(単体) シーン中攻撃LV*3								
軍神の守り	1	2	オート	至近				
効果: 赤 p122 カバー 行動済ならない M1回								
コンセ:ハヌマーン	2	2						
効果: 赤 p169 C値減少								
オリジン:アニマル	1	3	マイナー					
効果: 緑 p178 素手攻撃力↑LV*2								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	最大Lv1		100↑	
効果: 緑 p131 メジャー2回行動 C値+1								
ヒューマンズネイバー	1	-						
効果: 常時擬態 衝動D+LV 侵蝕初期値+5								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

チャパレ
 肉体7 感覚1 精神1 社会2
 白兵1 射撃1 RC 交渉
 回避1 知覚 意志1 調達
 運転 芸術 知識 情報(UGN)1

dx+= @dx
 1D10 登場侵蝕@touz
 2D10 衝動侵蝕@syou
 1D10 リザレクト@riz
 :侵蝕率+@si
 :侵蝕率-@si
 :財産点-@zai
 :ロイス+@rois
 :ロイス-@rois
 :HP-@hp
 :HP+@hp
 :HP=0@hp
 :HP=@hp
 :装甲値+@souk
 :装甲値-@souk
 :G値+@ga