キャラクター名
C

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	1		4	8
感覚	3	0	0			3
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン	白兵	8r+4	3	8		
	白兵	11r+4	3	8		C値：7
侵食率100↑	白兵	15r+4	3	23		C値：7 装甲値無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
実験体	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：モルフェウス	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-[Lv]								
インフィニティウェポン	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 武器作成								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 全力移動後に白兵攻撃								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 判定+[Lv]D								
援護の風	3	2	オート	視界	単体	自動	-	
効果： 判定を行う食前に使用 判定+[Lv]D								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果： メジャーアクション2回 C値+1 シナリオ1回								
クリスタライズ	3	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果： 攻撃力+[Lv*3] 装甲値無視 シナリオ3回								
剣精の手	1	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果： <カスタマイズ>組合せ ダイス目1個10に変更 シナリオ[Lv+1]回								
軽功	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								