キャラクター名: エリア

プレイヤー名:

種族		種族特徴			
生まれ		性別	女	年齢	忘れた
冒険者Lv	9	経歴	決して手放せない小物がある		
経験点	500		伴侶がいる(いた)		
			告白されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	9	6		27	4
		敏捷度	11	12		35 + 1	6
体	5	筋力	3	2		10	1
		生命力	4	5		14	2
心	9	知力	4	3		16	2
		精神力	13	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
マギテック	1		
スカウト	6		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
デーモンルーラー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	13	15	10
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	1
回避技能	フェンサー		合計値	19	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
透生 妖精(炎・雷・水&氷・風・土)の魔法のナイフ・カスタム+3 精霊輝石取り込み	1H投	4	1	2d+ 14	9	11	4										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
着替えセット(1週間分)	○□□○□□
マテリアルカード白Ax5	○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 120 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	36 m	108 m

回避	防護点
2d+ 19	3

HP
41

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			
召異魔法	2	4			

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
乱撃	OP135p		p
挑発攻撃	1-287p		p
変幻自在	1-282p		p
回避行動	1-279p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マギスフィア(小)	
背中	
右手 婚約指輪	遥か昔に製造された指輪 魔法的効力は失われている
腰 アルケミーキット	
足	
その他 ブレードスカート	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ガゼルフット	
ミラージュデイズ	

名誉アイテム	点数
装飾品専用化	50

名誉点 所持 300 /合計 350

その他メモ

冒険に出た理由:奈落を滅ぼすため

遥か昔から生きている(?)幽人
もはや自分が何のために旅に出たのかもよく覚えていないが奈落やそこから這い出てくる魔神に対する憎悪は手放しておらず、
過去に愛した誰かがいたことも己が身に刻まれている

マギテックをスピリチアとして代用
レベル1:【撃霊召喚】
レベル2:【魔人剣】

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟