

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	14	経歴			
経験点	6050				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9	3		25 + 1	4
	敏捷度	9	4		26	4
体	筋力	1	12		18	3
	生命力	6	6		17	2
心	知力	8	12		28 + 1	4
	精神力	11	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	14		
マジテック	10		
スカウト	1		
エンハンサー	5		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技		能力値	備考
ターゲットィング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
射手の体術	2-227p		p
足さばき	2-227p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ビートルスキン	
メディテーション	
スフィンクスノレッジ	
鉄壁の防陣 I	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	14	18	18	17

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	19	4	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 18	11	15											
トラドール 射程30m,装填数3	2H	5		2d+ 18	10	15											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 19	10	15											
デリンジャー 射程10m,装填数2	1H	1	1	2d+ 19	10	15											
ロングバレル 射程50m,装填数1,ダメージ+1	2H	15	1	2d+ 19	10	15											
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 m	26 m	78 m	2d+ 19	4	59

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 16	2d+ 17	51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	14			

装備品	説明
頭 ラル=ヴェイネの羽冠	MP9消費で追加の主動作を行える可能性がある
耳 マギスフィア (小)	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	
右手 器用の指輪	
腰 パレットスリンガー	弾丸を合計12発収納
足 パレットスリンガー	弾丸を合計12発収納
その他スマルティエの風切り布	エピトレ145

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
▼ハンドアウト▼ HO5「未来を視るもの」 効果:以下の戦闘特技を得る。(命中でも "未来視" ダイスを振った直後、その値に+2 する。 この効果により威力決定のダイスがクリティカル値を上回った場合、その威力決定でのダイスは回転する。 この戦闘特技は1 日に1 回しか使用できない。 あなたは稀に未来を覗き見ることがある。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉘ □□□□㉚ □□□□㉜
▼経歴▼ 「この家で一番必要とされる子供になりたかった」	□□□□⑤

