

キャラクター名 ID=11 ユウ・バイナイトブラッド

プレイヤー名

種族 ナイトメア 種族特徴 異貌、弱点[土、銀+2]
生まれ 魔動機師 性別 女性 年齢 18
冒険者Lv 15 経歴 「知り合いに生き返った人がいる」「大怪我をしたことがある」「命を助けられたことがある」
経験点 4000

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 8 120 137 22
敏捷度 6 15 2
筋力 6 15 2
生命力 3 12 2
知力 10 22 3
精神力 7 19 3
技能 Lv. 技能 Lv.
ファイター 15
マギテック 13
ライダー 13

戦闘特技
タフネス 2122 p
ルーンマスター IB34 p
バトルマスター 3143 p
魔力撃 227 p
両手利き 223 p
頑強 IB29 p
マルチアクション IB39 p
二刀流 IB30 p
武器習熟A/スピア IB31 p
魔力撃強化 IB32 p
双撃 IB30 p

練技/呪歌/騎芸/賦術

言語 会話 読文
巨人語 O O
交易共通語 O O
ドラゴン語 O
ドレイク語 O O
魔神語 O
魔動機文明語 O O
妖魔語 O
バルカン語 O O
ライカンスローブ語 O
ソレイユ語 O

名誉アイテム 点数
名誉点 所持 3000 /合計 3000

技能 レベル 基本 基本 基本追加
ファイター 15 37 17 17
グラブラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 ファイター 合計値 17 0

武器 用法 必要 命中 追加
素手 1H 筋力 修正 命中心力 C値 ダメージ 威力 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
2d+ 0 0
2d+
2d+

一般装備品 (消耗チェック)
O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O

所持金 721200 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 15 m 45 m 2d+ 17 0 87
魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 16/X 2d+ 0 2d+ 17 2d+ 18 58

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
魔動機術 13 16

装備品 説明
頭
耳
顔
首
背中
右手
腰
足
その他

装備品 説明
左手

その他メモ
ユウのクローン 怪しい研究者が作った
ナイトメアを道具と考え 戦力としてコンスタントに高い能力を持つナイトメアを 蛮族駆逐をするための兵器として注目し
そのクローンを生産するに至った
しかし開発は難航し ナイトメアを安定して生産することは難しく またコストもかかる
しかしながら研究者の意思は途絶えず開発を続行 その結果8個体目にしてナイトメアの生産に成功
しかし戦闘訓練や各種知識の記憶に対する負担が大きくなり 兵器として導入するには不完全と断定 その後の研究の一つでインプリンティング(刷り込み)を利用した記憶方法を利用することで生産後、間もなく戦力として利用する事を可能にすることに成功した
実に12番目の個体のことである この方法で
自動失敗 チェック
O O O O O O O O O O O O O O O O O O O O