

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:		レベル	14
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	平凡
出自 (効果)	冒険者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	12	12	23	12	15	15
ボーナス	5	4	4	7	4	5	5
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正	2		2	2			
能力値	7	4	6	12	6	7	6

HP	95
MP	144
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アブソリュートスタッフ	至近	-1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	フレンドベレー					3			
胴部	バニッシュローブ				-1	6	-5		
補助	叡智の指輪					2			
装身具	精霊のオーブ								
能力値			4	0	6	0	7	12	12
スキル								1	5
その他									0
総計(右)			3	8					
総計(左)					5	11	2	13	17
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 3 d
エネミー識別	12			12	+ 3 d
アイテム鑑定	12			12	+ 2 d
魔術判定	12			12	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	筆記用具
HPポーション*3	小型ハンマー
ハイHPポーション*2	MPポーション*2
ハイMPポーション*3	ポーションホルダー
ベルトポーチ	くさび
バックパック	小道具いれ
にく*2	MPポーション*4
野菜*2	使い魔
果実*2	
調理器具	
毒消し*2	

現在重量: 21  
 最大重量: 30  
 所持金: 11500  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
サモン・シームルグ	1	8	メジャー	20m	範囲選	魔術判定	1	
効果: 対象のHPを2D+(CL×2)点回復させる。								
サモン・アラクネ	5	9	DR直後	20m	範囲選	自動成功	5	
効果: 対象のダメージを-(SL)Dする。1回のメインプロセスで1回								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	なし	自身	なし	1	
効果: 魔術判定+1D								
ハイサモナー	1	3	マイナー	なし	自身	自動成功	1	
効果: サモナーのスキルへのリアクション-1Dする。								
ファミリア	3	-	アイテム	自身	なし	なし	3	
効果: 使い魔をSL個所持。能力値を一つ選択し、その判定に+2								
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	感知判定	5	
効果: 使い魔を所持している際に使用可能、対象に特殊攻撃を行う、(SL+2)D+CLの貫通ダメージ								
リゼントメント	1	-	効果参照	なし	自身	自動成功	1	
効果:メインクラスがメイジかその上位クラスのみ使用可能、魔法攻撃と同時に使用。対象を単体※に変更し、ダメージに+(CL×10)する。1シナリオ1回								
ファミリアレンド	1	-	パッシブ	なし	自身	なし	5	
効果: ファミリアアタックのダメージ+SL×3								
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー	なし	自身	自動成功	1	
効果: 取得制限:ファミリアアタック5 通常のメジャーとファミリアアタックが両立できる。順番は使用者が決定。メインプロセス1回								
サモン・ヨルムンガルド	1	8	メジャー	20m	範囲選	魔術判定	1	
効果: 対象に2Dの無属性の魔法ダメージを与える。さらに毒(1)を与える								
フォースプリンガー	5	-	パッシブ	なし	自身	なし	5	
効果: 無属性の魔法ダメージに+(SL×4)								
リラクゼーション	2	-	マイナー	なし	自身	なし	3	
効果: 使い魔を所持している際に使用可能。MPを(SL×20)点回復する。1シナリオ1回								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	なし	自身	なし	1	
効果: 魔術判定+1D								

龍(にとって)の脅威 経験値残り24点 内4点ギルド上納  
 32点 内2点ギルド上納  
 17点 内7点ギルド上納  
 20+30+217=267  
 -250-7=10

