

キャラクター名  
ニーナ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	ステーション	暗示	喪失
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
晴れ舞台	β 7 7
身代わり (家族)	α 1 4
(日常)	基本 3 0
終末後	β 9 9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ウィウィ	友情	3	①②③④⑤	
ドルム	憧憬	1	①②③④⑤	
イゾルデ	信頼	2	①②③④⑤	
オパス	友情	0	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援 1 or 妨害 1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターン中に何度でも使用可
メインクラス		死人の流儀		オート	効果	0~1	コストとして基本パーツ一つ損傷する、支援 2 or 妨害 2
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージを一つ再度使用可能にする
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		首輪		オート			(アクセサリ)
頭		カンフー		オート			行動値+ 1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援 2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
胴		不定形		オート	なし	自身	(だるま) 任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けて良い(切断は望む箇所を一つ選択)
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツの損傷時、宣言することで最大行動値+2してもよい。効果は戦闘終了まで持続し、効果中はパーツ修復不可
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1