

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	14
サポートクラス	セージ	Lv.1:	ヒーラー	性別	女性
称号クラス				年齢	歳
種族	エルダナーン			境遇	傷病
出自(効果)	魔術師			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	25	8	28	10	28	7
ボーナス	3	8	2	9	3	9	2
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正				2		2	
能力値	3	8	2	14	6	12	3

HP	60
MP	170
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5				-1	
左手	おしゃれ盾					3	0	-1	
頭部	愚者の冠				0	4	1		0
胴部	封精長衣				0	5	2		0
補助	月光の腕輪				0	0	2		0
装身具	豊穡の花冠								
能力値			8	0	2	0	12	8	8
スキル	テクノロジーマジック/サッカー							-2	3
その他	名馬								15
総計(右)			8	5					
総計(左)			8	0	2	12	17	4	26
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	14			14	+ 2 d
アイテム鑑定	14			14	+ 2 d
魔術判定	14			14	+ d
呪歌判定	12			12	+ d
錬金術判定	8			8	+ d

所持品	
おしゃれ盾	L虹の輝き
L真理の書	L月光の種
	L契約の宝石
異次元バック	L
ベルトポーチ	L
暗視ゴーグル	【ポーションホルダー】
	L万能薬
冒険者セット	L万能薬
	L万能薬
小道具入れ	L万能薬

現在重量: 22 所持金: 130516 預金・借金:

最大重量: 22

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 《トリビアリスト》を取得する								
エアリアルスラッシュ	★	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 封印								
エアリアルセイバー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 封印								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 封印								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1D								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 魔法攻撃と同時使用/対象:単体※に変更しダメージ+[CL×10]								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 封印								
テクノロジーマジック	★	-	パッシブ	-	自身	-	アーシアン	
効果: 魔法攻撃のダメージ+5/行動値-2								
ブーストマジック	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 封印								
マジックフォージ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 封印								
	○							
効果:								
サプリメント	★	-	メジャー	至近	単体	知力		
効果: 100G消費/【知力】判定+1D/シーン間								
スピードエイド	★	10	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: タイミング:メジャーのヒーラーのスキルを1つ使用								
	○							
効果:								
トリビアリスト	★	6	判定直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 【知力】判定で代用判定								

マギサ(κ α λ γ ρ ε α)→ギリシャ語で『魔女』  
 【アンブル履歴】  
 エアリアルスラッシュ→超絶魔力(2)  
 マジシャンズマイト(1)→女王花の誘惑花粉 コスト10(グラードリアンブル)  
 マジシャンズマイト(2)→無敵の甲殻(PC版)  
 マジシャンズマイト(3)→見切り(1)  
 マジシャンズマイト(4)→射程延長(1)  
 マジシャンズマイト(5)→プレス:火 コスト7  
 マジックフォージ(1)→風の翼 コスト8  
 ハイウィズダム(1)→撒布攻撃(2)  
 ブーストマジック→オブジェクト破壊(1) コスト8  
 ハイウィズダム(2)→プレス集束 コスト5  
 ハイウィズダム(3)→死の咆哮 コスト6  
 エンチャントウェポン:闇→毒の血  
 トゥルースサイト→戦いの序曲 コスト14  
 マジックブラスト(1)→脚止め  
 マジックブラスト(2)→威力増強(3)  
 エアリアルセイバー(1)→飛行能力  
 エアリアルセイバー(2)→魔術強化(2)  
 エアリアルセイバー(3)→魔力増強(4)  
 エアリアルセイバー(4)→疾風迅雷(2)  
 エアリアルセイバー(5)→魔術の息吹 コスト12

キャラクター名  
マジサ

プレイヤー名

所持品			
└万能薬			
蘇生薬			
風のエキス			
強心丹			
EXHP			
HHPP			
GMPP			
HMPP			
HMPP			
HMPP			
HMPP			
HMPP			
転移の呪符			
耐毒符			
名馬			
└蘇生薬			
└強心丹			
└HHPP			
└HHPP			
└HMPP			
└HMPP			
└HMPP			
└HMPP			
↓消費			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	○							
効果:								
エルダーマジック	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔術判定+1D							
ナチュラルヒストリー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	エネミー識別判定+2D							
	○							
効果:								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	エネミー識別を行う							
コンコーダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	エネミー識別を場面(選択)、射程:視界で行える							
クイックサーチ	★	5	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	エンサイクロペディアとセットアップのスキル1つを使用する							
トゥルースサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	封印							
ハイウィズダム	3							
効果:	封印							
	○							
効果:								
テンペスト	★	12	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	魔法攻撃/魔術判定+1D/風属性魔法ダメージ[2D+20]							
マスターマジック	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔法攻撃のダメージ+[SL×5]							
チートマジック	3	8	ムーブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	魔法攻撃を行うメジャーアクションの魔術の射程内から(SL+1)個以下のエンゲージを選択/魔術の対象を選択したエンゲージにいる任意のキャラクターに変更する							
カウンタースペル	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果:	対象が魔術のスキルの使用を宣言した時使用/そのスキルは効果を発揮せず、持続せず、即座に終了							
エンチャントウェポン:闇	★							
効果:	封印							
シャドウスフィア	★	12	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果:	魔法攻撃/[2D+20]闇属性魔法ダメージ/1点でもHPダメージを与えた場合BS:威圧付与							
ルインストーム	1	18	メジャー	30m	単体	魔術		
効果:	魔法攻撃/風・闇属性魔法ダメージ[(SL+1)D+50]/1点でもHPダメージを与えた場合BS:威圧付与							
	○							
効果:								
超絶魔力	2		パッシブ					
効果:	魔法攻撃ダメージ+SLD							
女王花の誘惑花粉	★	10	セットアップ	視界	場面選択	精神		
効果:	【精神】判定で対決/勝利時、対象にBS:スリップ、放心付与							
無敵の甲殻(PC版)	★	-	パッシブ	自身	-	-		
効果:	あなたが受けるHPダメージは常に1となる。あなたはカバーを行えなくなり、最大HPに-50(最低60)する。							
見切り	1	-	パッシブ	自身	-	-		
効果:	回避判定+SLD							



