キャラクター名: ウルファレド

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	射手	性別	男	年齢	30前後
冒険者Lv	5	経歴	大きな遺跡を発見したことがある		
経験点	2670		何かの大会で優勝したことがある		
			忘れられないほどの美味しいものを知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	12	4		22 + 1	3
		敏捷度	5	1		12	2
体	8	筋力	8	2		18 + 1	3
		生命力	8			16	2
心	6	知力	3	1		10	1
		精神力	13			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
レンジャー	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	8	7	8

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ラップドボウ 射程30m	2H	13		2d+ 9	10	9	28										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	帽子	帽子テンガロンハット的なの
耳		
顔	髭飾り	天然石の髭飾り
首		
背中	矢筒	12本の徹甲矢が入ってる
右手	器用の指輪	器用+1
腰	アルケミーキット	賦術が使用できる
足	ブーツ	革靴
その他	えびら	20本の通常矢が入ってる

装備品		説明
左手	筋力の指輪	筋力+1

その他メモ

冒険に出た理由：盗族を倒すため
性格：豪快かつ慎重、基本的には豪快で男らしいがどこかみみっちい時がある。

幼少期から弓に対する適正とドワーフ特有の手先の器用さを発揮し弓士修行の傍らレンジャーの修行を行っていた。
弓の修行兼レンジャー修行中大きな遺跡を発見しその場所を高値で売り払い、かねてから修行の区切りとして計画していた弓の大会へ出場、見事優勝を果たす。
遺跡の情報金と大会の優勝賞金で酒場で一番高い酒を頼んだ時彼の人生が始まったのだ、芳醇な香り、重厚な舌触り、透き通るようなのど越し、そのすべてが今まで味わってきた酒が泥水のように感じる味だった。
気が付くと彼の手元にはわずかばかりの金しか残っておらず、しかし彼の胸に後悔はなかった、彼はもう一度あの酒のような、いやあの酒を超える酒を飲むことを目標にしたのである。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ウルファレド

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
薬師道具セット	○□□○□□
魔香草x7	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
矢筒	○□□○□□
えびら	○□□○□□
徹甲矢x2	○□□○□□
矢x5	○□□○□□
金のマテリアルカード(A)x10	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食お徳用	○□□○□□
下着x5	○□□○□□
テント四人用	○□□○□□
エール(樽)	○□□○□□
使用済み器用の指輪	○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□
譲渡知力の指輪	○□□○□□
使用済みマテカ金(A)x4	○□□○□□

所持金 16247 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
専用化	50

名誉点 所持 70 /合計 120