

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	2600				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8	6		21 + 1	3
	敏捷度	11	1		19 + 1	3
体	筋力	6	3		24	4
	生命力	3	2		20	3
心	知力	12	3		23 + 2	4
	精神力	8	4		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
スカウト	8		
エンハンサー	2		
バード	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p	p	
トレジャーハント	2120p	p	
ファストアクション	2123p	p	
武器習熟A/ソード	1-281p	p	
全力攻撃	1-286p	p	
武器習熟S/ソード	1-281p	p	
頑強	1-279p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
伽哭	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	8	11	11	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	11	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
妖精クニタ製のアサルト・カスタム	2H	23	1	2d+ 13	10	16	43										
斬打対応 土、水、炎、風、雷属性																	
モール	2H	20	1	2d+ 12	12	12	35										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 <sub>m</sub>	20 <sub>m</sub>	60 <sub>m</sub>

回避	防護点
2d+ 11	4

HP
74

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	熊の爪
背中	
右手	知力の腕輪
腰	アルケミーキット
足	軽業のブーツ TD. 転倒しなくなる
その他	敏捷の指輪

装備品	説明
左手	器用の指輪 おおはたせんせから

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

